Edição 2 - Fevereiro/2026

PLAY

A Revista GAMER com Estilo

Senran Kagura
Ninjas com Ninjutsus e Peitos balançando em seus 14 anos

SYMPHOGEAR XD UNLIMITED –
A JORNADA DE GAROTAS CANTORAS, ALIENÍGENAS E UMA TRILHA SONORA QUE DETONARAM EM SEU JOGO DE CELULAR DE MAIOR SUCESSO

Cinema x Games
como a sétima arte começou a acertar nas adaptações dos Video-Games pra tela grande

O Índice

1 - Notícias
2 - Previews
3 - Papo Geek
4 - Taku-Mania
5 - Retro-Zone
6 - top 7
7 - Especial - Cinema x Games
8 - Matéria da Capa
9 - Jornada Gamer
10 - Personagem do Mês

NOTÍCIAS

NINTENDO É NINTENFLIX

Após Muita expectativa a versão live action de Zelda da Nintendo agora se torna um exclusivo da Netflix.Segundo informações,a Nintendo decidiu fazer uma parceria com o N vermelho pra ter o Live-Action no Streaming para estrear antes do cinema.E agora resta esperar 26 de Março em 2027 pra ver o resultado

KAMEN RIDER 55 ANOS MAS JÁ?

2026 será o ano deles.o projeto do aniversário de 55 anos da franquia vem pra expandir com 11 filmes envolvendo os Riders da Era Heisei e o filme do Agito com Gills é o primeiro do pacote

PREVIEWS

YAKUZA 3 KIWAMI/ DARK MATTERS

Quarto Remaster da Série de Máfia Japonesa da SEGA traz de volta o Enredo de Kazuma Kiryu em salvar seu orfanato em Okinawa por um corrupto . Além de uma História Inédita quem vem nesse pacote 2 em 1

LANCAMENTO
12/02/2026
PS4/5/XBOX(ONE)
SERIES S/X

BLAZBLUE ENTROPY EFFECT X

LANCAMENTO
12/02/2026
PS5/SWITCH 1&2
E PC

1 Ano após seu Lançamento na Steam e nos Mobiles,o jogo de ação Rouge Like 2D de Jogo de Luta da ArcSys agora chega aos consoles.A Diferença que é port para os consoles de mesa virá com todos os personagens já liberados desde o início,e tbm novos modos e desafios bem mais insanos,seguindo a tradição da franquia.

NINTENDO CLASSISCS - VIRTUAL BOY

Após muito tempo,a Nintendo decide lançar agora os jogos do VIRTUAL BOY,considerado um dos seus maiores fracassos e agora irá completar 30 anos,ela adiciona 3 jogos dele.Sendo que poderão ser jogados com os Joy-cons com muita facilidade comparado com o controle original do aparelho,e isso será uma inovação para aqueles que querem conhecê-lo

LANÇAMENTO - 12 DE FEVEREIRO
NINTENDO SWITCH 1 E 2

PAPO GEEK

UM LEGADO DE 30 ANOS NO BOLSO DOS GAMERS

Após sua estadia nos Consoles e Portáteis,a CAPCOM escolheu uma de suas franquias para estrear nos dispositivos Mobile.Assim surgiu Megaman X Dive que vinha com uma proposta - Trazer a jogabilidade dos jogos 2D da Série X para os celulares e dar uma nova chance de jogadores experimentar um mobile gacha de Megaman para diversificar um pouco do conteúdo.

Além De Trazer Novos Personagens e também uma das experiências já vistas dos jogos de ação protagonizado pelo Reploid mais carismático dos games.

UMA DAS PREMISSAS DE HISTÓRIA BEM CRIATIVA JÁ FEITA

O Enredo traz a história do Deep Log,o Ciber-Espaço onde todos os dados do Universo Megaman são mantidos em proteção.Porém uma falha causada por Dados Irregulares faz com tudo fique fora de controle.Com Isso,o jogador é convidado pela Reploid Navegadora Rico que pede ajuda pra tentar consertar o Deep Log.

O jogo segue a mecânica clássica dos Jogos 2D de Ação com Visual 2.5D,mas uma coisa é o sistema de materiais para coletar onde temos o clássico sistema de upgrades de equipamentos e armas variadas.Além Disso,o Sistema de Fases segue o padrão da franquia,mas com mecânica de nível que pode entrar em Fases com Nível Indicado pelo nível do Jogador.

Outro Fator Interessante é que o jogo traz inúmeros personagens.Além de X e Zero,outros também aparecem e além da Série X,o Jogo também traz peronagens das séries Clássica,Legends,Battle Network,Zero,ZX e Starforce Da qual incluem tantos Heróis e Vilões das 7 Séries além de Convidados e Roupas Temáticas,fora os Originais do jogo.

Em 2023,o Jogo terminou seus Servidores,mas claro que a CAPCOM não iria decepcionar e assim trouxeram uma versão Offline com todo o conteúdo já liberado.Embora o Preço seja um pouco salgado,Megaman X Dive é um exemplo de jogo que deve ser explorado,e esse é um exemplo de jogo excelente para os Fãs da Série X,até o próximo Capítulo Oficial de X & Cia for anunciado no futuro.

O JAMES BOND DOS SONHOS

Depois de Robôs com IA,Livros de Histórias,Pacto com Demônios,um Fortnite da Vida,Formulas Quimícas e Doces e Salgadinhos,A TOEI veio com mais uma inovação com o seu Sétimo Kamen Rider da Era Reiwa.

Zeztz é a nova proposta para uma nova fase da franquia,além de ser a primeira série a ter uma exibição simultânea em Japão e Brasil graças a SATO Company.

Aqui conhecemos Baku Yorozu, um rapaz que de dia,ele vive a vida comum um simples pessoa preguiçosa,mas no entanto ele age assim para uma tarefa - Ser um Agente Secreto que viaja pelos Sonhos.Guiado por ZERO,Chefe de Baku e também sua Moto,Ele se torna Zeztz,um Kamen Rider que luta contra os Nightmares seres criados através das energias negativas que vivem pelas pessoas.

A Série após sua estréia,os Fãs adoraram especialmente o Brasil,pois muitos gostaram.E por falar em nosso País a Dublagem Brasileira já tá ocorrendo com Marcelo Campos,o Eterno Yugi de Yu-Gi-Oh foi escolhido pra ser o Baku.Embora ainda esteja em exibição,Zeztz ainda pode ser visto no Youtube,embora seja limitado devido pela função de ser Membro pra ser acesso ao resto dos episódios.Esse é um dos títulos mais ambiciosos já feitos.
E então.....pronto para ter o Detetive te visitando no seus sonhos?

namco X CAPCOM

ナムコクロスカプコン

Para muitos esse é uma série meio desconhecida por muitos gamers mas ela acabou uma das melhores ideias - Juntar Inúmeras franquias de 2 Desenvolvedoras conhecidas dos Games com muitos heróis e vilões para uma história original e épica. O que Isso daria o começo de uma Série Própria chamada de A Saga Projeto Cross-Zone. E ainda sendo uma das ótimas séries dos RPGs Japoneses que existe.

QUANDO MUNDOS SE COLIDEM EM UM SÓ

A trama ocorre no Japão moderno,onde um fenômeno desconhecido acontece sem explicação. Dessa forma,uma organização chamada Shinra envia seus dois agentes - Reiji Arisu e Xiaomu para iniciar uma investigação. Logo descobrem uma anomalia no tempo-espaço que foi causada pela Ohma,sua organização rival com objetivo de trazer o caos e libertar uma força desconhecida chamada Byaku-Shi ou “Os 100 Deuses” como parte de um projeto experimental para criar uma força da natureza que pode atravessar o tempo-espaço e até dimensões.

Ao Saberem Disso,Reiji e Xiaomu são convocados para impedir esse projeto da Ohma,só que claro que sua tarefa não seria fácil com a presença de Saya,a agente da Ohma. E dessa forma as dimensões já começam a se colapsar e pessoas de tempos e períodos diferentes começam a aparecer e assim os membros da Shinra devem fazer uma aliança com vários indivíduos para tentar impedir a Ohma de concluir o seu objetivo principal e salvar os universos.

A Premissa do jogo era de juntar personagens de vários jogos da CAPCOM e Namco pra fazer uma mistureba de nomes famosos e até uns desconhecidos de séries como Samurai Ghost,Soul Calibur,Klonoa,Série Tales of da Namco(atual Bandai Namco) com Lendas de Séries como Street Fighter,Megaman Legends,Rival Schools pra uma junção de Heróis Únicos,semelhante com que tem na Série VS da Capcom.

Já a mecânica ela iria usar o estilo RPG Tático inspirado na Série Super Robot Wars mas ela teria uma nova forma de combate.Em vez de 1 Ataque com uma animação dele,aqui nós podiamos usar uma unidade e poder atacar o inimigo,então no combate teríamos uma mecânica quase de um jogo de luta onde podemos fazer combinações de ataques e um especial.Além do Multiple Assault que serve quando 4 Unidades ficam juntas para fazer um ataque devastador e poderoso.

Com o Sucesso de Namco x Capcom
a Monolith iniciou um jogo novo
Endless Frontier,que mesmo não sendo
sequência ele é meio um complemento
mas ele teria um diferencial pois ele era
parte da Série Super Robot Wars Original Generations
Saga,que envolvia histórias paralelas
da Série de Robôs de Animes da Bandai Namco
só que focando na Saga Original Generations
com apenas pilotos e robôs originais.

Se passando em um mundo fictício e bem estranho chamado de "a Fronteira Eterna" ele teria personagens como Haken Browing e Kaguya Nanbu,mas também a presença de Reiji Arisu e Xiaomu,fora que Kos-Mos de Xenosaga estava presente também.Além disso,e Mecância seria uma mistura de RPG Clássico com Elementos de Super Robot Wars na parte de Skills e Ataques baseado no Namco x Capcom. O jogo fez sucesso no Japão e Ocidente que ganhou uma continuação chamada Exceed que saiu apenas no Japão mas que ganhou uma tradução feita por fãs.

Em 2015,A comunidade pirou quando veio o melhor jogo do 3DS - Project X Zone era como um Namco x Capcom 2,só que esse era um União de 3 Gigantes do Mercado de Video-Game SEGA,CAPCOM e Bandai Namco,e com isso vieram inúmeros Heróis e Vilões de várias Séries como Street Fighter,God Eater, Devil May Cry,DotHack,Super Robot Wars OG Saga,MegamanX, Sakura Wars - A Lista é grande,assim como sua história onde dois Novos Originais - Kogoro Tenzai e Mii Koryuji devem ir pra inúmeros mundos de períodos diferentes abertos por portais chamados Cross-Gate para impedir o despertar de um ser poderoso chamado Meden Traure de causar distorção no tempo.

Semelhante ao jogo de PS2 a mecânica de RPG Tático ainda tá presente,mas nos combate ele recebeu novos comandos o que foi algo indédito como poder ter mais um 1 hit extra depois de usar todos os botões,além do inimigo poder ser golpeado ainda por mais tempo vindo do OG Saga Endless Frontier.

Além das 2 unidades que formam um time que podemos usar,ainda é possível ter mais unidades pra ajudar caso estejam posicionadas corretamente no mapa do cenário e com isso,quando for na hora de enfrentar o inimigo,as unidades a mais a aparecem pra usar com os botões L e R do 3DS,sendo o L a Unidade Solo e o R outra Dupla,fora que também ativa o efeito “Cross” que paraliza o inimigo podendo atacar a vontade até zerar o efeito,caso não esteja atacando ele com sua unidade.

1 ano depois,a sequência veio com tudo e ainda trouxe o enredo de Namco x Capcom,onde novamente os agentes Reiji e Xiaomu devem destruir os fragmentos de ByakuShi que ainda tá viva.Mas é claro que o enredo serviu para trazer de volta personagens antigos e novos das 3 Desen-volvedoras,incluindo séries como Streets of Rage da SEGA

Fora a presença do ator Hiroshi Fujioka fazendo o Lendário Segata Sanshiro o mascote do Sega Saturn onde até mesmo ele faz referências a comerciais de jogos do Saturno na época.

TOP 7

VINGANÇA

Vários Personagens da Cultura Pop passam por muitas Dificuldades.Mas Eles passam por algo difícil - a Perda de Entes Queridos ou Amigos que foram mortos ou humilhados,e assim eles decidem se vingar dos malditos que fizeram isso com os mais proxímos.Então temos aqui uns bons de personagens exemplares sobre o que fizeram de longe para conseguirem a sua vingança....ou quase isso.

FRANK CASTLE - O JUSTICEIRO

O universo MARVEL tem um exemplo de Herói que foi consumido pela vingança - O Justiceiro.Frank foi um militar da forças da marinha,mas depois que sua família foi morta por mafiosos,ele queria apenas um único Objetivo - Fazer Justiça com as próprias mãos mesmo que isso significa caçar tudo e qualquer tipo de Mal Elemento existente seja humano ou não.

Ao Longo dos tempos da HQs,Filmes e Jogos,o Justiceiro continuou com sua missão de eliminar o mal no mundo desde suas primeiras aparições do seus quadrinhos,e até agora ninguém sabe o quanto tempo ele continuou,mas onde existir alguém que fizer maldade,ele estará presente afinal é como ele diz.

“Se o Mal não temer a Lei,então ele deve temer o Homem”

VELVET CROWE - TALES OF BESTERIA

Ela é Bonita e Carinhosa,mas uma vida importante se foi por culpa da ganância do homem em querer purificar o mundo de uma maldição.Desde sua primeira participação,Velvet foi uma das personagens femininas mais belas,mas sua história é mais envolvente.Vivia em uma vila comum,mas uma maldição chamada Daemon assolava o lugar,e Laphicet era sua irmão mais novo. Porém Arthorius acabou o sacrificando para purificar o mundo e Velvet não conseguiu evitar a tragédia em sua vida.
Para Piorar,ela foi infectada pelo Daemon virando um híbrido e assim tratada como animal pela Ordem de Arthorius.Mas graças a um espadachim samurai e uns outros companheiros,Velvet dá início a sua jornada de vingança contra Arthorius e sua ordem.

Essa foi a Primeria vez que a série Tales Of abordou um tema sincero de família,perda e vingança de um jeito a franquia da Bandai Namco experimentou ao longo de muitas histórias emocionantes e épicas.

KRATOS - GOD OF WAR (VERSÃO DA MITOLOGIA GREGA)

Antes mesmo de parar no Mitologia Nórdica,Kratos teve um do momentos tenso no seu passado que ele tinha passado por muita coisa.Logo após perder sua esposa e filha por artimanha de Ares,o Espartano ficou puto e assim ele começou a sua busca por vingança contra o Deus da Guerra.

Mas assim,ele teve que passar por muita coisa difícil,ele teve que encarar as Fúrias,Superar os Elísios e até mesmo encontrar seus familiares,só pra depois perdê-los.

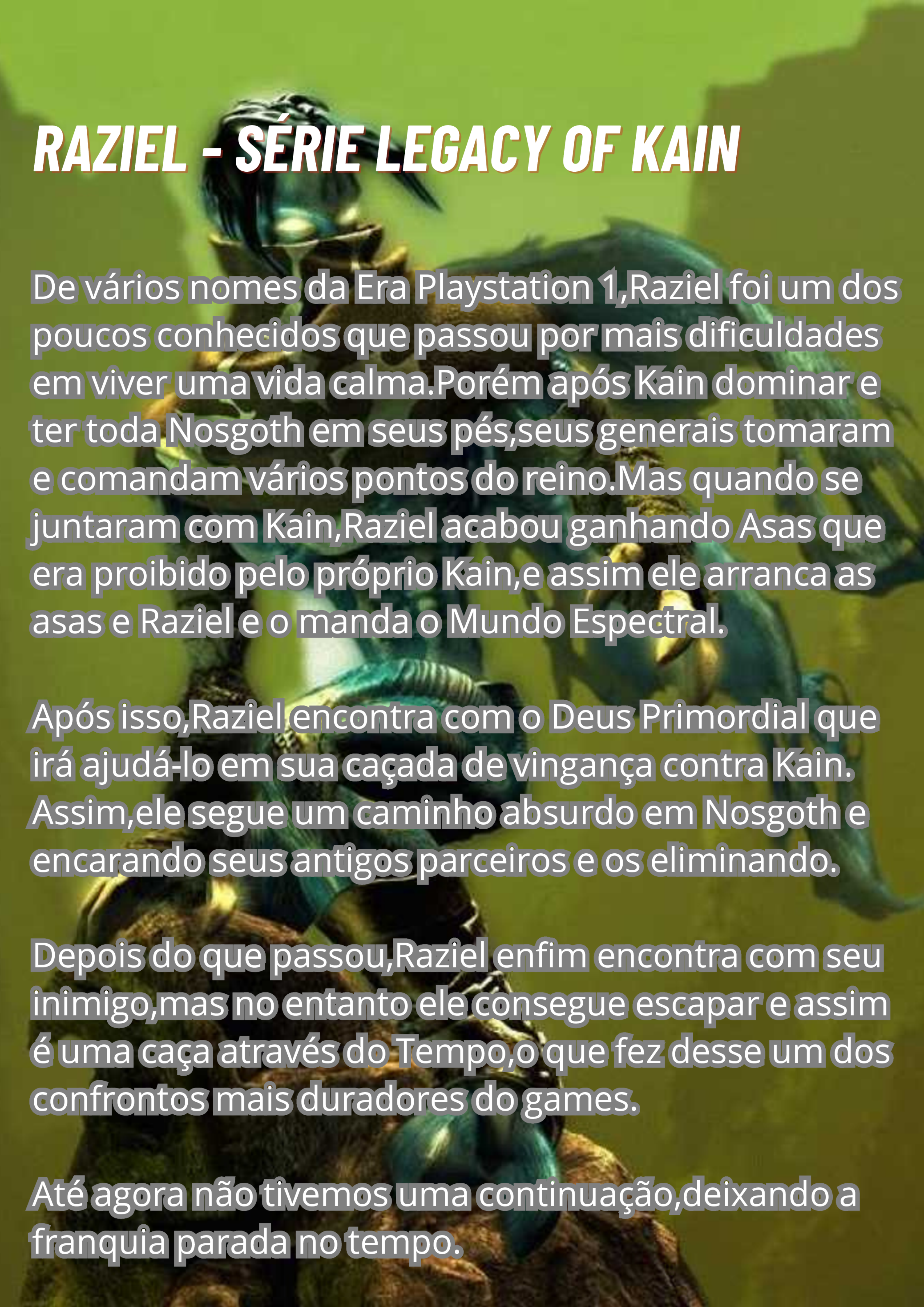
Mas depois de tudo isso,Kratos seguiu pra confrontar os Deuses do Monte Olimpo,Incluindo seu pai Zeus,o Pai de Todos os Deuses,e assim depois de uma luta complicada o Fantasma de Esparta encerrou sua vingança contra os Deuses,assim abandonando a mitologia Grega e indo para a Nórdica,onde criou uma família nova e assim ele consegue a sua redenção,mas ele jamais esquecerá do passado,pois ninguém deixa a suas raízes.

MAX PAYNE - SÉRIE MAX PAYNE

Quando cria uma família e um sonho,é necessário ter tudo pronto,mesmo que fica difícil no final.Para Max a vida dele era perfeita,tinha uma esposa e um filho que estava pra vir,mas tudo foi destruído em um único dia.

Drogados com uma droga chamada Valquíria V fizeram um ataque a sua residência e mataram sua esposa e a filha recem-nascida.Após isso,o Mundo de Max caiu e assim ele começa a sua investigação que o levava pro sub-mundo do crime onde Mafiosos estão em guerra.

Depois de passar por um perrengue,Max descobre que uma companhia que sua esposa está envolvida com a produção da droga foi a responsável,pois a líder queria fazer super soldados,mas foi cancelado pelo governo e voltou a ativa.Após isso,Max consegue matar a maldita e cumprir sua vingança,mas claro que depois passou por mais nos coisa nas sequências,e depois disso ele conseguiu acabar com seu ciclo de ódio,sendo o único personagem da ficção que conseguiu deixar a vingança de lado para encontrar a sua liberdade.



RAZIEL - SÉRIE LEGACY OF KAIN

De vários nomes da Era Playstation 1,Raziel foi um dos poucos conhecidos que passou por mais dificuldades em viver uma vida calma.Porém após Kain dominar e ter toda Nosgoth em seus pés,seus generais tomaram e comandam vários pontos do reino.Mas quando se juntaram com Kain,Raziel acabou ganhando Asas que era proibido pelo próprio Kain,e assim ele arranca as asas e Raziel e o manda o Mundo Espectral.

Após isso,Raziel encontra com o Deus Primordial que irá ajudá-lo em sua caçada de vingança contra Kain. Assim,ele segue um caminho absurdo em Nosgoth e encarando seus antigos parceiros e os eliminando.

Depois do que passou,Raziel enfim encontra com seu inimigo,mas no entanto ele consegue escapar e assim é uma caça através do Tempo,o que fez desse um dos confrontos mais duradores do games.

Até agora não tivemos uma continuação,deixando a franquia parada no tempo.

TERRY BORGARD - FATAL FURY

Durante a sua infância,Terry e seu irmão Andy viram o seu pai ser morto friamente por Geese Horward e com isso eles juraram vingança contra eterno inimigo.

Mais tarde,já adolescentes e dois passaram por um treinamento feito com Tung-Fu Rue,que havia treinado Roger Borgard(Pai dos Irmãos) e Geese no passado,só que Andy foi movido pela vingança pra eliminar Geese e com isso não teve o treino de Tung pra treinar com o Clã Shiranui.

Porém Terry teve o treino com Tung,mas não foi sucumbido pelo ódio já o mestre de seu pai lhe mostrou que o caminho da vingança não é a escolha,e assim Terry derrota Geese mas sem o matá-lo.

Após Isso,Terry seguiu o caminho correto,mas claro os fantasmas do passado voltariam para assombrá-lo com a aparição de Wolfgang Krauser e outros oponentes ao longo da Saga Fury e KOF da SNK.

ALISA ILLICHINA AMIELA - GOD EATER

Bonita,Valente e tem o Corpo Perfeito.Isso é que tudo resume Alisa,mas no entanto toda a vida dela foi arruinada no passado. Quando ainda tinha 8 Anos,Alisa brincava com seus pais,mas no entanto quando tava jogando Esconde-Esconde,seus pais foram mortos por um Aragami e isso a traumatizou.

Após Isso,Ela ficou em estado de choque,fazendo que uma Organização Variante da Fenrir cuidasse dela e fizeram um tratamento para ela se tornar uma God Eater fria e Sem Sentimento,com intuito para caçar os Aragamis.

Claro que independente do que aconteceu,logo Alisa ia começar a recuperar sua confiança nas pessoas quando conheceu Lenka(no Anime) e o Personagem do Jogador(no PSP) e assim ela podia estar ao lado das pessoas da Fenrir como sua nova família e assim ela jamais iria perder mais ninguém para os Aragamis.

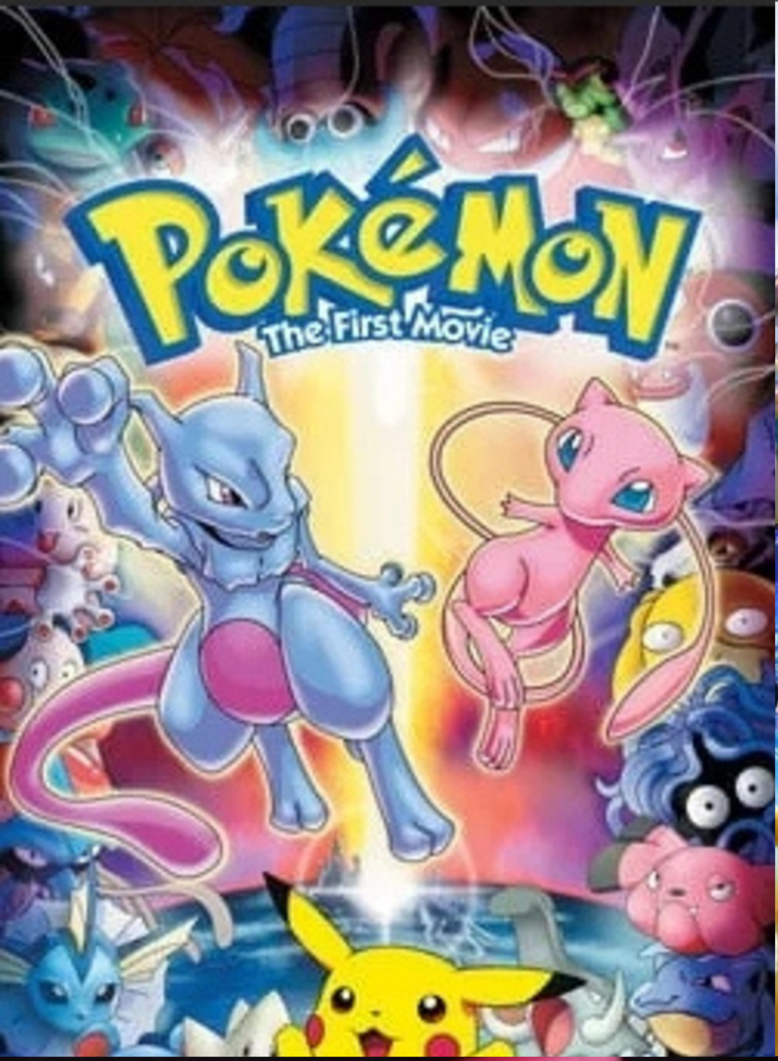
FROM VISIONARY
ADI SHANKAR
A NETFLIX SERIES
DEVIL MAY CRY
ONLY ON NETFLIX | SEASON 2 COMING SOON
EM MAIO 2026
VAMOS DETONAR!!!

ESPECIAL - CINEMA X GAMES

A Sétima Arte sempre trouxe excelentes filmes de várias obras como TVs e Quadrinhos.Mas com o Mercado GAMER aí a coisa ficou diferente e assim tivemos várias Franquias que ganharam adaptação para o Cinema.Alguns Bons e outros nem tanto.

Então que tal vemos exemplos de Pixels indo pra tela grande para ver se lembra de alguns deles?

Nos Anos 90,com início da Era de Ouro dos games,os títulos que deram começo foi Mario e Street Fighter,e foi apenas um teste.O Resultado foi uma loucura geral. o Filme de Super Mario era todo errado e sem nexo com os jogos,porém Street Fighter A Batalha Final até que foi bem,mesmo com Van Damme nele,mas os fãs o rejeitaram,mesmo que a CAPCOM usou ele pra conseguir bilhões de dólares pela recepção do longa.

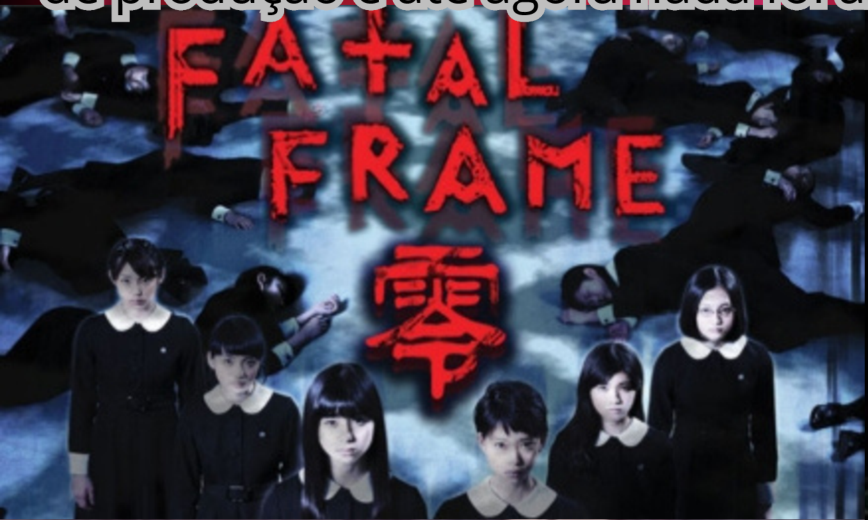


Mas enquanto o começo para os Live Action de Games foi conturbado,na parte de animações foi o oposto.Pokémon,a franquia da Nintendo teve um começo excelente nos anos 90 com o primeiro filme animado trazendo os lendários Mew e Mewtwo.Após isso a cada ano um novo filme vinha de início no Japão e depois pro ocidente,totalizando um total de 23 Filmes,com exceção de Mewtwo Contra-Ataca Evolução,que era um Remake 3D do Primeiro longa de 97.

Fora que q Série teve seu Primeiro Filme Spin-Off Pokémon Detetive Pikachu,vindo do Jogo de 3DS que mistura live-action com Computação Gráfica.Após Isso,Cinema ganhou a oportunidade de tentar fazer algo inédito em trazer filmes de games com esse estilo de animação.

Nos RPGs tivemos coisas boas como Your Story;filme da Netflix adaptado do Jogo Dragon Quest 5,mas nos Anos 2000s e 2010s tivemos Final Fantasy.Como filme Spirits Within foi um fiasco,a Square-Enix recorreu a animadores da Disney pra trabalhar em Advent Children,que ocorre depois dos eventos do Sétimo Jogo da Franquia e foi um abaloso sucesso.Com isso em 2015 veio KingsGlaive,Filme CG parte da saga do Décimo Quinto Jogo no Período da Oitava Geração dos Games.

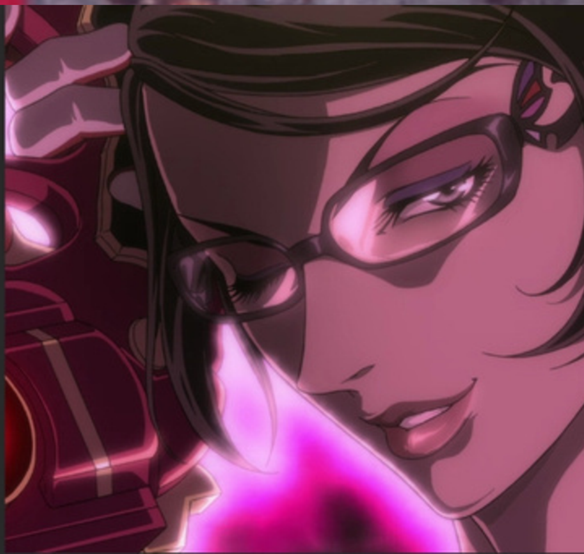
Os Survival Horrors foram a bola da vez no cinema.Apesar da tentativa,Resident Evil despencou com 7 Filmes Live Action estrelados por Milla Jovovich,mas tendo até ação nele.Silent Hill e Alone in the Dark seguiram caminhos próprios,onde o clássico da Konami foi bem agora com 3 filmes e a aventura de Edward Carnaby foi o desastre.Por Outro Lado,os Japoneses fizeram um experimento adaptando os Jogos do PS2 Fatal Frame e Siren que até que fizeram bem sua parte. Mas um Novo Filme da Série da Tecmo está em andamento de produção e até agora nada foi anunciado.



As Arenas dos Jogos de Luta também tiveram um pouco de ação no cinema,mas alguns se salvaram.É o caso de Mortal Kombat,que depois de 2 Filmes no Anos 90 serem o sucesso,voltaram com tudo com dois novos filmes atuais.Já Tekken e Dead or Alive foram um fan-service de garantia.Porém Street Fighter teve altos baixos - A Lenda de Chun-li Desastre e o Punho Assassino,feito por Fãs foi um Sucesso,garantindo que a franquia tenha um novo Filme Live-Action marcado pra estrear ainda em 2026 em Outubro por um estúdio que vai manter o conteúdo dos jogos da Série de Luta da CAPCOM.

No Período dos Anos 2010s,a CAPCOM decidiu fazer uma nova tentativa e escolheu adaptar Resident Evil pra filmes de animação.O Resultado foi aceito pelos Fãs com 4 Filmes e 1 Série pra Netflix,todos feito em Computação Gráfica com a Trilogia Animada CG em parceria com a Sony,Infinite Darkness da Netflix e Death Island,que junta os protagonistas da franquia em lugar só.

Além deles,a Sétima Geração também trouxe Novidades como Aftermath(A Queda no Brasil) Filme Animado de Dead Space que se passa Entre Extraction e o Primeiro Jogo e ainda Bayonetta Bloody Fate,Filme Anime da MadHouse baseado no Primeiro da Bruxa Sensual da Platinum Games que teve uma base de fãs enorme que adoraram a adaptação de um hit de Hideki Kamiya.....mas acho que foi pelas curvas dela.



Em 2019,Sonic foi o próximo,porém o primeiro teaser trouxe um Sonic mal feito que virou meme,e assim a Paramont precisou de 20 milhões de dólares pra refazer o personagem pra ficar igual aos jogos.Mesmo com Orçamento bem caro,o Primeiro Filme em 2020 foi Sucesso,alegrando famílias e fãs mais adorosos do Ouriço Velocista,ganhando uma Trilogia de Sucesso com Jim Carrey como Dr.Eggman.Mas após ver isso,a Nintendo rival da SEGA entrou na jogada e junto da Illumination(de Minions) trouxe o Filme Animado CG do Mario na forma de compensar o fracasso do Live-Action de 1995.E daí,a Lendária e Nostálgica Rivalidade entre a SEGA e a Nintendo dos Anos 90 voltou agora nas telonas;trazendo novamente aquela competição clássica,e isso que fez outras desenvolvedoras como se faz um bom filme,como foi o caso da Altus com Filmes Anime de Persona 3 e 4 No Oriente.

Graças a Sonic e Mario,o Mundo dos Video-Games agora terão a Oportunidade de terem Novos Filmes,sejam eles Live-Action ou Animação feitos de forma descente e que respeitam o material original das desenvolvedoras,e com novos filmes surgindo como o caso do novo filme de Street Fighter e até futuros projetos como um suposto filme de Kingdom Hearts e até mesmo alguns de outras franquias clássicas ou até atuais,esperamos que mais filmes surgem para assistirmos e até nos emocionar em ver aquela fita de mega drive e super nintendo,ou até aquele Jogo de PS2 virar um Filme ou Série,e esperamos que as coisas melhoram com o passar dos tempos.

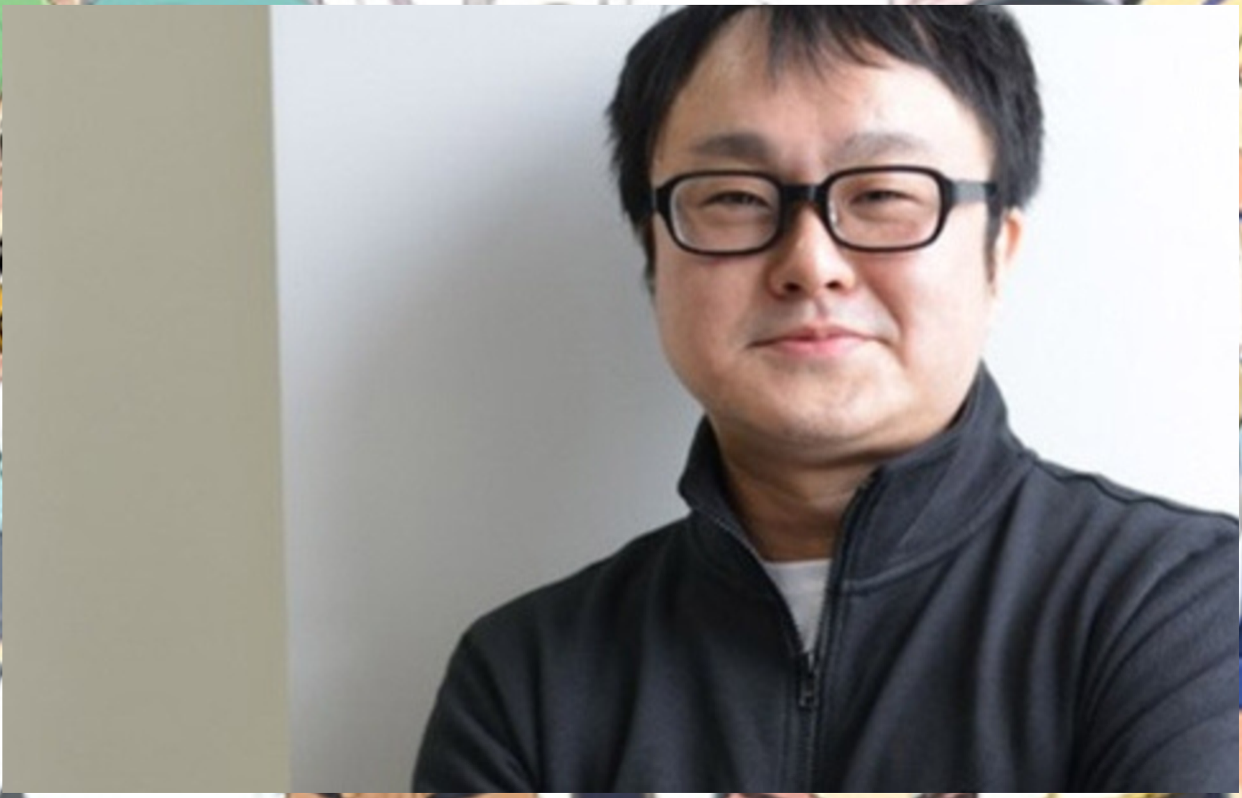
E aí? Bora Ir pro Cineminha ver aquele seu jogo favorito em Tela Grande?

MATÉRIA DA CAPA

Ninjas!
Ninjutsus!
Ação Frenética
....e Peitos!?

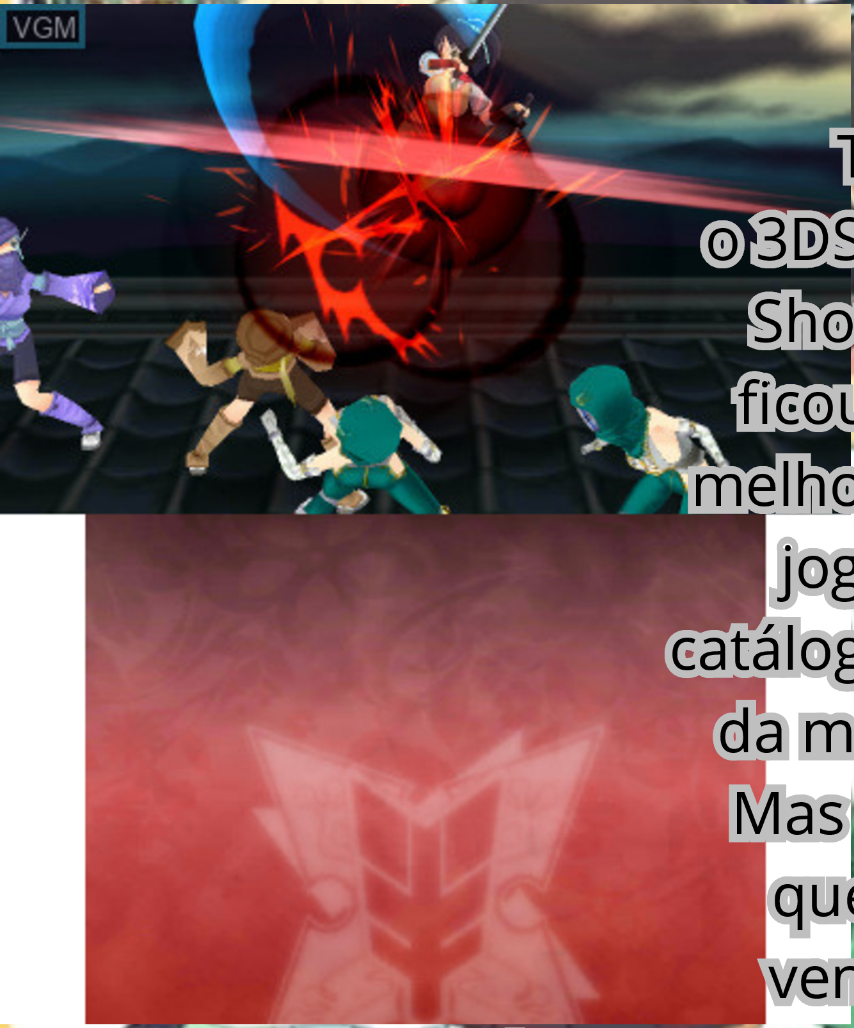
Em 2025 foi feito 14 Anos(Bem agora 2026 fazem 15 anos) surgiu uma das Franquias de Ação Hack'n'Slash mais legais feito pelos Japoneses que veio com uma das maiores propostas já vistas - Trazer o Clássico Estilo de jogo de Ação,mas com Garotas e Calcinhas pra todo lado e claro que vamos saber mais sobre umas das melhores de Jogos com visual de anime já feitos na atualidade e temos kunais,ninjutsus e ainda peitos balançando por aí e que é recomendo jogar apenas no seu quarto ou quando estiver no banheiro....kkk

O MESTRE DO SUCESSO OPPAI



Nascido em 5 de Novembro de 1976,Kenichiro Takaki foi um dos nomes bem conhecidos no mercado gamer Durante os Anos 2000s ele se juntou a Marvelous pra trazer jogos excelentes começando com Red Ninja do PS2 em 2005 como Diretor e Game Designer.Mas ele decidiu que ia fazer um jogo que revolucionária a indústria em 2011.O Propósito era trazer o melhor dos Animes do Gênero Ecchi,mas de forma bem ousada que desafiava basicamente o que era comum no Japão,pois segundo ele “Todo Mundo Ama Peitos...é a Linguagem Universal”.

O CAMINHO DO VERDADEIRO GAMER NINJA



Em Setembro de 2011, Takaki Prometeu e assim o 3DS recebeu Senran Kagura Shoujotachi no Shounei que ficou marcado como um dos melhores jogos do portátil pra jogadores diversificarem o catálogo de jogos do 3DS e sair da mesmice de Mario e Zelda Mas Ele trouxe muitas coisas que fizeram um sucesso de vendas no japão e com isso ele entrou com uma das novidades de gameplay estilo Beat'em'up com Hack'n'slash de visão lateral 2.5D com gráficos 3D cel-shading da moda dos Jogos com tema de Anime.

Mas a Sua História foi uma das mais geniais já feitas considerando que o Fan-Service fica em segundo plano com enfeite.

O INÍCIO DO CAMINHO SHINOBI

A Série começa com o passado,onde no Século 15 do período Sengoku,os Shoguns tinha apoio de uma unidade especial - Os Shinobis(ou Ninjas) classe especializada em missões de furtividade,invasão e até mesmo assassinato.Desde então eles eram os maiores guerreiros do japão superando os samurais.Hanzo Hattori,Shinobi de alto nível e o favorito de Ieyasu Tokugawa era o melhor ninja daquele período.100 anos depois nos tempos atuais,Hanzo fundou uma Academia da qual iria dar os seus ensinamentos para novos prodígios que assim seguiram “O Caminho do Verdadeiro Shinobi” o que ia levar anos de treinamento e dedicação para aqueles que querem treinar o corpo e espírito para se tornar ninjas mestres no futuro.

AS GAROTAS HANZO

ASUKA

Neta de Hanzo,Asuka é uma menina adorável e bem gentil treinou desde a infância pra seguir o caminho do seu avô pra ser uma ninja exemplar ,mas ainda tem medo de sapos por um trauma quando era pequena.Ela é a ícone da série e uma personagem balançeada em velocidade e força.

IKARUGA

Ikaruga foi uma garota que foi adotada por uma família rica se tornando patrimonio dela.Com Isso,ela teve um treino Shinobi na Academia Hanzo no seu tempo e vista como garota exemplar.Ela é a mais excelente pra combos quase infinitos devido a Hien a espada de herança de sua família.

KATSURAGI

Loira destemida ela tem a personalidade clássica de elegante e ousada,mas na infância ela foi abandonada pelo pais sem nenhum motivo e com isso começou a treinar para ficar forte e assim tentar encontrá-los para saber o motivo do abandono preciptado.

Katsuragi é uma das melhores personagens da série devido ao seu background ser mais profundo,além de ser uma personagem focada em força bruta,ignorando a defesa.Mas o que deu mais destaque nela,foi a mania dela pegar nos peitos das outras garotas,em especial a Asuka como um forma de levantar o seu humor astral pra deixar o trauma de infância para trás.

E Sim,ela faz isso como se fosse uma terapia pra ela não me julgem tá bom?

YAGYU

Jovem de uma família média,Yagyu era feliz.No entanto,um acidente de carro acabou tirando a vida de sua mãe e sua irmã mais nova Nozomi.Com o choque da perda,ela se isolou do mundo,até se juntar a Hanzo para treinar e esquecer a dor,até ela conhecer uma colega que parecia ser a sua irmã mais nova que tinha reencarnado sem explicação.

HIBARI

Hibari é a filha de uma família bem grande de classe média tendo 13 irmãos.Porém ela é vista com maus olhares deles devido a ela ter herdado um poder sagrado de seus pais.E assim ela frequenta a Hanzo para conseguir novos amigos e assim acaba conhecendo Yagyu que se tornou sua amiga inseparável.

Ambas as duas são boas personagens,mas com a diferença de serem as melhores de longo alcance por terem a força e velocidade baixa,mas com uma ótima defesa.

A Gameplay segue o estilo Ação Hack'n'Slash com visão 2.5D e usa cenários com visão lateral semelhante aos Briga de Rua e também possui um Sistema de Nível que quantos mais ataca mais LevelUp ganha,liberando uma vasta gama de golpes e sequências de combos maiores,além dos Especiais que são feitos com Ataque Rápido ou Forte,diversificando a gameplay.

Outro Elemento adicionado é Costume Break,que ideia do Takaki pra dar mais do que ele tinha dito de sua frase,onde as garotas principais quando levam dano,suas roupas se rasgam dando um Ar de Anime Ecchi.Apesar de ser bom,a Nintendo pediu pra deixar apenas as roupas de baixo,já que ela não queria que o jogo fosse apelativo demais.Além da História em Diálogos e Estilo Visual Novel e um vestuário pra costumizar as garotas do gosto dos Jogadores.

EXPANDIDO UM POUCO DAQUILO

Com as Vendas do Primeiro Jogo um Sucesso,Takaki sabia que uma continuação viria pra aumentar a fama.Assim em 2012 veio Guren no Shoujotachi(Crimson Girls) que apesar de semelhante ao Shoujo no Shoujotachi(Skirting Shadows) esse foi mais além.

Além do Japão,ele foi Comercializado fora dele no Ocidente com a Diferença de que Versão Norte Americana do jogo foi em Mídia Digital,enquanto a Europeia em Mídia Física sendo que até 2 Comerciais Hilários da Versão Europeia foram pra divulgar o Jogo com um Título apenas para encaixar pela sua classificação que era apenas para maiores de 14 anos.Mas mesmo assim foi um sucesso.

O CAMINHO DO NINJA RENEGADO

A Novidade dessa Sequência era Poder Escolher 2 Histórias pra jogar,a Campanha da Hanzo e a Estreante Hebjio.

A academia Hebijo pra Garotas Clandestinas é o oposto da Academia da Hanzo,onde aqui os princípios do verdadeiro caminho Shinobi são deixados de lado em busca do poder.As garotas que entram pra essa academia treinam artes ninjas da furtividade,coleta de informação,sabotagem e até mesmo assassinato de alvos chave,coisa que a Hanzo é contra essas atitudes egoístas da Academia Rival,e assim uma batalha das 2 academias ocorreu e com isso,a futura geração foi dividida entre aqueles que Seguem o Caminho do Verdadeiro Shinobi pela Paz do Mundo e os que Seguem o Caminho do Poder pra usá-lo como arma de destruição.E aqui a Hebjio tem como espírito animal a Cobra que representa o medo e o destrutivo Poder e ela matricula garotas que foram rejeitadas pela sociedade.

AS REJEITADAS PELO MUNDO

HOMURA

antigamente ela foi uma ninja boa. porém seu professor era um ninja do mal que queria o segredo de sua família.Após isso,ela foi rejeitada e a-bandonada por sua família,e assim entrou na Hebijo pra se tornar mais forte e saber da filosofia da Hebijo em não confiar em ninguém.Diferen-te da Asuka,Homura foca em força e Defesa.

YOMI

Yomi foi uma jovem que vivia na parte pobre do japão com seus pais. Após eles falecerem por falta de comida,Yomi ficou sozinha e não tinha lugar pra ela.Mas quando viu a reportagem sobre a família rica de Ikaruga,Yomi teve inveja e assim se juntou a Hebijo pra conseguir sua luta contra Ikaruga,da qual a chama de “Princesinha” por sua posição na sociedade.Yomi é excelente personagem de quebrar defesa devido a sua imensa espada e longa distância com uma besta e um lança-grandas

HIKAGE

Hikage vivia em um orfanato quando era nova,mas fugiu pois não aguentava. Após isso ela foi adotada por Hinata,uma mulher líder de uma gangue de arruaceiros.Mas uma noite,a gangue de Hinata foi massacrada por uma gangue rival e ao ver sua mãe adotiva morta no beco,Hikage fica em choque e perde os sentimentos de amor e felicidade,se tornando uma pessoa fria sem emoção.

Após isso,Hikage se matriculou por vontade própria para a Hebijo para ficar mais forte,levando a faca retrável de Hinata como herança.Com tempo,ela se tornou muito forte e ao mesmo perigosa devido a usar ninjutsu de facas envenenadas com seu estilo de luta ganhando o apelido de "A Serpente Sem Emoção" por sua frieza contra seus alvos.Diferente da Katsuragi,Hikage ignora força e defesa e foca em velocidade.

Essa aí dar até um frio na espinha quando ela olha pra nós desse jeito.E não é o que vcs estão pen-sando não.Vai por mim.

MIRAI

Única membra baixinha do grupo,Mirai foi um jovem que sempre tava com roupas ou acessórios góticos,mas sempre ela foi rejeitada por outras alunas e foi pra Hebijo como sua ultima chance de fazer amizade.No entanto ela teve medo no início,mas acabou sendo vista por Homura que viu como uma colega de verdade e assim,Mirai teve amigas reais.Ao contrário de Yagyu que usa tiros de lula fresca,Mirai usa um arsenal de armas pesadas como metralhadoras e outros armamentos pesados.

HARUKA

Uma Linda Jovem que vivia uma vida tranquila com seus pais mas ela via isso como uma ilusão e decidiu queimar tudo,mas a professora da Hebijo o impediu devido ao talento dela de manipulação e assim ela entrou no Hebijo depois de expor as fraudes médicas de seu pai para o mundo.Com Isso Haruka é especializada em poções de vários efeitos e construir bonecos de madeira de treinamento como alguns próprios pra ela.Mas o que mais intriga ela é mesmo a Hibari da qual tem uma pai-xão estranha por ela e a quer todo custo,sendo que tem a Yagyu no caminho dela.

OS SEGREDOS DOS SHINOBIS

Ao Finalizar as Duas Campanhas,o Jogo Libera um Desafio a mais,onde tem 2 Ninjas Secretas pra enfrentar,mas é necessário farmar muito,pois elas são bem apelonas no nível 40.

DAIDOUJI

Uma mulher forte que foi aluna da Hanzo,mas não conseguiu terminar a formatura e foi pras montanhas se fortalecer.Mais tarde ela volta com uma força sobre-humana com o poder do Tigre,seu espírito Guardião.Mas o que ficou conhecido nela é sua transformação Shinobi com visual inspirado no Jotaro da Série Jojo Bizzare Adventure.

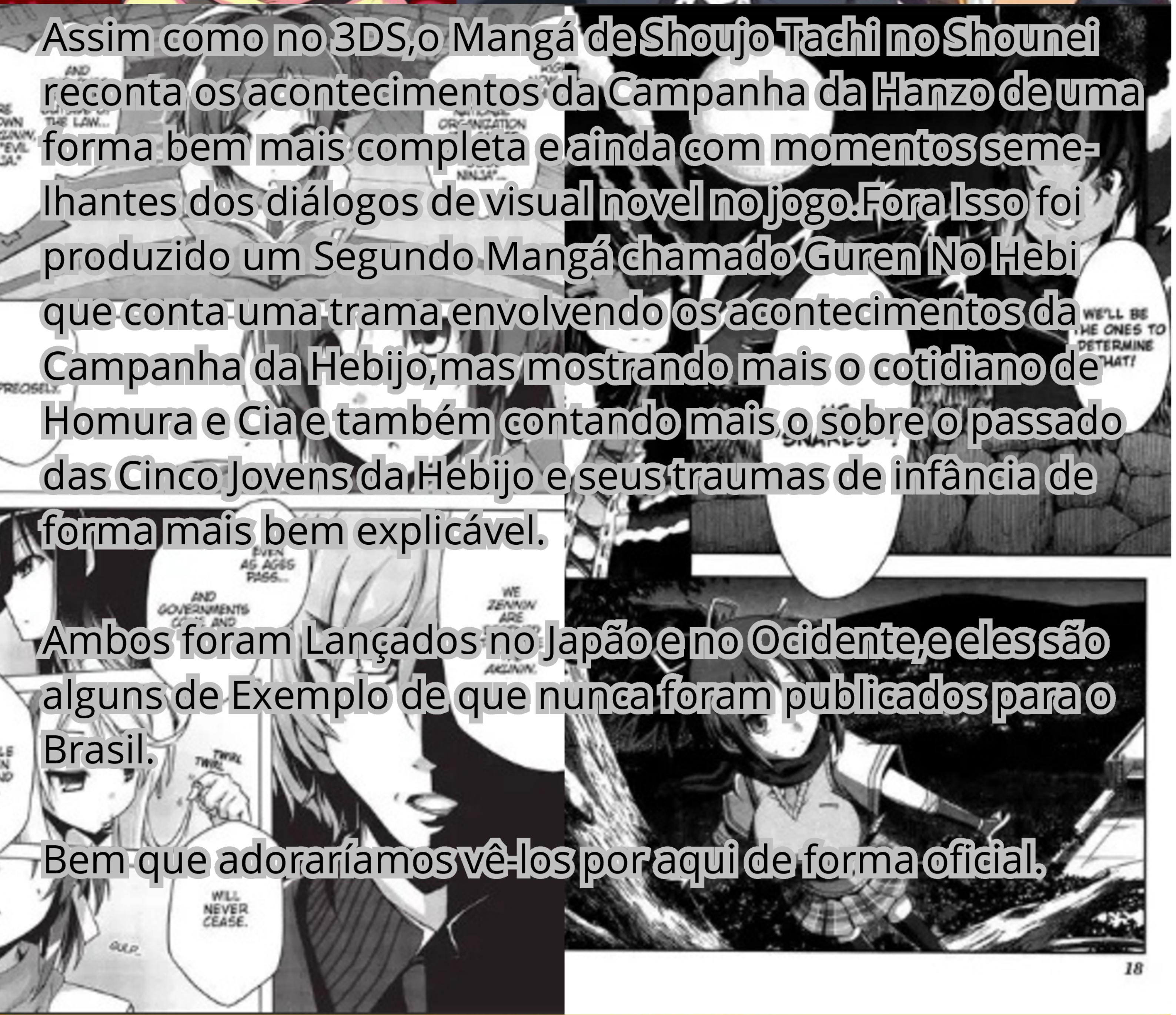
RIN/SUZUNE

Rin foi uma antiga aluna da Hanzo,mas em uma missão especial ela acabou falhando e foi declara como morta,deixando até o seu professor abalado.Porém,ela Sobreviveu graças ao fundador da Hebijo que deu uma nova vida como professora da academia e usando o nome Suzune como disfarçe,mas ainda ela era da Hanzo,e ela tem até contato com seu antigo mentor em segredo.

NINJUTSU DE POPULARIDADE

Com o Sucesso que Burst fez no Nintendo 3DS,a Franquia Ganhou a Oportunidade de Mergulhar em Outros lugares.

Assim uma Adaptação Para Mangá da Série foi feito com ótima descrição dos Acontecimentos Oficiais do Jogo já que Kenichiro Takaki estava como roteirista do enredo do jogo.



Assim como no 3DS,o Mangá de Shoujo Tachi no Shounei reconta os acontecimentos da Campanha da Hanzo de uma forma bem mais completa e ainda com momentos seme-lhantes dos diálogos de visual novel no jogo.Fora Isso foi produzido um Segundo Mangá chamado Guren No Hebi que conta uma trama envolvendo os acontecimentos da Campanha da Hebijo,mas mostrando mais o cotidiano de Homura e Cia e também contando mais o sobre o passado das Cinco Jovens da Hebijo e seus traumas de infância de forma mais bem explicável.

Ambos foram Lançados no Japão e no Ocidente,e eles são alguns de Exemplo de que nunca foram publicados para o Brasil.

Bem que adoraríamos vê-los por aqui de forma oficial.

Fora que Takaki também trouxe um novo mangá da Série chamado “Spark” que serve como uma pre-quel da Franquia.

Nele,temos uma visão da História Inédita da Série onde aqui nós vemos Katsuragi e Ikaruga no primeiro ano na Academia Hanzo e mostrando como foi que nasceu a Rivalidade e Amizade das Duas Garotas.Fora o detalhe que foi nesse mangá que a Katsuragi começou a deixar o decote de seu uniforme a mostra que deixou ela ser a garota mais provocante da franquia com o tempo.

KUNAIS E PEITOS NA TV

Em 2013,a Franquia teve sua grande oportunidade na TV Japonesa,assim uma adaptação em Anime do jogo feito pelo Falecido Estúdio ARTLAND(O mesmo de Katekyo Hitman Reborn) animou os fãs da série para quem jogou o jogo no 3DS.Apesar de ser Marketing o Anime acabou sendo muito bem aceito,e assim teve Episódios com muita Ação,Poderes Ninja e claro o principal destaque que era o Humor e Garotas Lindas já que o Ecchi da Série era Leve pra classificação de 14 anos e ele foi um primeiro Anime Ecchi Sem Censura na História da Animação Japonesa.Fora que ele também traz cenas inéditas que eram vistas apenas em diálogos nos primeiro jogos da franquia.

OS SECUNDÁRIOS DO JOGO EXCLUSIVOS NO ANIME

KIRIYA

Professor da Academia Hanzo,ele é um ninja moderno que passa os ensinamentos para os novos alunos,sendo que age como um mentor para Asuka & Cia,fora que as vezes ele é rígido com o Caminho do Verdadeiro Shinobi.

HANZO

Avô de Asuka e Fundador da Academia.Ele é um ninja famoso no passado da Era Sengoku e agora vive aposentado,mas sempre vendo como o mundo está mudando.Em seu tempo livre costuma ver sua neta,mas as vezes pra fazer uns momentos cômicos no anime.

DOUGEN

Antagonista Principal do Anime.Ele é o fundador da Academia Hebijo e ele tinha um plano para trazer o perigoso Orochi para o tempo moderno com ajuda os pergaminhos da Arte Ninja Super Secreta das Academias. Clichê de vilão de Dominar o mundo.

Apesar da sua duração curta,o Anime foi elogiado como um dos mais divertidos se tratanto de um jogo de Nintendo 3DS,que no Ocidente foi bem recebido,que ganhou um sub-título como Ninja Flash,com Elenco Americano que até fez bem uma dublagem ocidental.

Em 2016,ouve rumores de que o Anime de 2013 teria uma dublagem Brasileira e seria trazido através da Netflix que até tiveram 5 dubladoras escolhidas pra fazer as Garotas da Hanzo,mas até agora nunca mais foi mencionado sobre isso,se tornando uma das Lost Medias esquecidas pelos fãs da Série.

NOVO PORTÁTIL,NOVAS SURPRESAS

Ainda no mesmo ano,a Franquia acabou recebendo um novo jogo - Shinovi Versus,o primeiro exclusivo da Série no Playstation VITA,o Portátil da Sony que tá iniciando sua vida.Como Senran Kagura fez sucesso no 3DS,a Frabicante Japonesa que fez fama na Era do Playstation 2 também queria um pedaçinho da Série e vendo as capacidades do Sucessor do PSP,Takaki decidiu que o jogo teria mais conteúdo e também ter uma função online do Portátil pra 4 jogadores se divertirem juntos com os usuários de PC Via Steam que só lançaria mais tarde.Assim,esse foi o jogo que mais divertiu os jogadores com muita coisa,incluindo até mesmo coisas inesperadas na franquia.

NOVA BATALHA,NOVO PROPÓSITO

Após os acontecimentos do Burst,as Garotas Hanzo puderam ter seus dias normais de volta,no entanto um novo conflito iria acontecer - Uma Batalha de Academias,onde aquela que vencer permanece viva enquanto a perdedora seria destruída pelo fogo.Ao saber disso,Asuka acredita que esse conflito é des-necessário,e junto de duas companheiras decidem parar com essa loucura antes que pessoas acabam se machucando nesse combate mortal sem sentido

Além disso,o Jogo traz agora 20 garotas,10 garotas a mais que as já existentesm,fora que Daidouji e Rin ficaram como DLCs paga pela primeira vez na série.

GESSEN - A ESCOLA DA JUSTIÇA

Com Símbolo de Aranha de Gelo,a academia Gessen foi fundada por Kurokage,antigo amigo de Hanzo onde durante o período Sengoku ele via maldade no coração das pessoas,e queria erradicar o mal no mundo a todo custo,coisa que Hanzo era contra já que isso não resolveria os problemas do mundo e ele precisa de um equilíbrio.Assim os dois desfazem a amizade,mas Kurokage ainda queria continuar com seu objetivo e assum Fundou a Gessen e acabou acolhendo cinco garotas orfãs que tiveram traumas terríveis devido a maldade do mundo,e assim ele as treinou para que continuassem a sua filosofia de que a verdadeira justiça é erradicando o mal de todo o jeito,mesmo que essa justiça tenha consequências no futuro.

YUMI

Yumi vivia com seus pais num vilajeiro,mas foram mortos por ninjas malignos ficando sozinha a sorte.Assim Kurokage foi a pessoa que a salvou e passou a ser treinada por ele,tendo os seus ensinamentos sobre a Justiça contra o mal.Assim ela decidiu iniciar a grande batalha ninja após Asuka recusar apoiar esse ideal dela.Yumi é um misto curta e média distância com ataques de projéteis de gelo,sendo balanceada que nem a sua oponente da Hanzo.

MINORI

Assim como Yumi,ela teve seus pais assassinados e assim ela ficou sobs os cuidados de Kurokage,assim ele começou a ter novas pessoas como suas amigas e dando nova felicidade. E assim como Hibari e Haruka,Minori ataca usando itens bem únicos como Doces e Brinquedos como armas de projéteis.

MURAKUMO

Diferente das outras,Murakumo é uma garota de uma família de 4 pessoas e tinha uma amizade com Yomi.Porém ela fica sabendo que seus pais morreram em acidente de carro,mas ela suspeita de que foi planejado.Após isso,ela teve um "complexo de inferioridade" tendo que usar uma mascara pra esconder seu lado fraco.Logo após isso,ela foi adotada por Kurokage quando criança,se despedindo de Yomi,até mais tarde ser adotada pelo CEO da família Tairo e ao saber mais tarde sobre o conflito da Yomi com Ikaruga e decide confrontar a adversária de sua amiga.

Murakumo tem o modo de combate semelhante a Yomi em usar duas armas(Lança e Machadinha) e 3 Lobos como seus animais guardiões de apoio.O Fato curioso é que ela costuma falar de forma assustadora com a mascara e timida sem ela.

YOZAKURA

Yozakura era a irmã mais velha de seus sobrinhos.Porém seus pais acabaram morrendo e assim seus sobrinhos iriam ser adotados por outras famílias.sem como evitar isso Kurokage decidiu ajudar e assim Yozakura entra na Gessen.Com estilo parecido coom a Kat-suragi,Yozakura usa imensas luvas de pressão como sua arma de batalha.

SHIKI

Uma Loira Elegante e Sedutora que usa o visual Gyaru(Garota Japonesa com estilo Ocidental).Shiki vivia uma vida de luxo e riqueza com tudo que tinha.No entanto ela fica sabendo que seus pais morreram de forma desconhecida.Após o choque Kurokage decide adotá-la para sua causa e assim ganhou uma nova família.tendo o mesmo estilo de sedução de Haruka,Shiki costuma usar seu lado provocante e sedutivo como arma principal e também o ninjutsu de invocar morcegos como distração ao inimigo e a sua arma principal uma Foice de Duas Lâminas.

A NOVA HEBIJO

Após o combate que envolvia a Hanzo e Hebijo contra a loucura de Dougen,a academia clandestina Hebijo tinha sido destruida no combate contra Orochi,e assim Rin teve que reconstruí-la com a ajuda da Hanzo graças ao apoio de Kiriya e de suas alunas.Logo,a Hebijo ficou toda nova e sob o comando de Rin/Suzune.Mas isso também trouxe algo que era a revolta das estudantes da Hebijo contra Homura e seu grupo que estavam envolvidas no ocorrido,fazendo delas Ninjas Renegadas,posição de desonra no universo da franquia que também é tratado como traição.E nesse contexto de visão,cinco novas garotas surgiram com única missão de encontrar Homura e suas companheiras que traíram a tradição da Hebijo e terem ajudado a Hanzo a derrubar Dougen.

MIYABI

Nova Aluna da Hebijo,no passado ela tinha uma vida boa com seu pai,o diretor da Hebjio.Quando criança,ela viu a sua mãe a protegendo de um yoma e acabar morta pra seu pai a salvá-la.Durante uma missão com uma Kagura Miyabi usa uma técnica proibida,Blood Riot que deixou ela fora de controle.3 anos depois Miyabi ficou em recuperação até o dia do Incidente do Orochi. Diferente de Homura com a sétima espada que é herança de sua família,Miyabi possui um poder destrutivo,o Blood Riot da qual agora pode controlá-lo,assim se tornando uma personagem com foco em força bruta adicional e defesa diminuida.

IMU

Uma Jovem combatente de bastão elétrico.Imu é amiga de Miyabi e sempre esteve com ela desde sua infância como a pessoa mais próxima dela.Logo após o incidente Blood Riot Imu se aposentou da missão pra ficar com Miyabi pra cuidar dos seus ferimentos da missão Kagura.Mesmo sendo do tipo Velocidade,Imu compensa por ótima em combos.Um dos passatempos dela é ver Miyabi com roupas normais.

MURASAKI

Irmã mais nova de Imu.No passado ela se recusou obedecer ordens de seu pai e de Imu pelo seu poder sombrio conhecido como “Raiz da Calamidade”.Após um acidente que um representante da Hebijo por suas próprias mãos,Murasaki se isola do mundo terrível que quer que ela use esse poder.A única coisa que ela tem como companhia é Bebebe,seu urso de pelúcia que Imu destruiu na infância e ela consertou como pedido de desculpa.

RYOBI E RYONA

Sendo Irmãs,Ryobi e Ryona eram alunas da Gessen,mas elas se juntam a Hebijo pois elas ficam sabendo que uma aluna da Hebijo foi responsável pela morte de sua irmã mais velha e começam a investigar.Ryobi possui uma personalidade séria e costuma pensar antes de agir.

Já Ryona é mais solta que costuma querer apanhar de Ryobi de propósito e ser chamada de “cadela” por ela.

As duas tem estilo de luta diferentes.Enquanto Ryobi usa armas de longa distância com um rifle e bombas pra se proteger,Ryona luta com passos de bailarina e duas pistolas combinadas pra curta distância.

CRIMSON HOMURA - AS RENEGADAS

Ao Completar as 3 Campanhas do jogo ou utilizar um código secreto,é liberado o grupo Crimson Homura,formado pelas Ex-Alunas da Hebijo - Homura,Yomi,Hikage,Mirai e Haruka.

Após os Eventos em Burst,Homura e sua companheiras são expulsas da Hebijo e virando renegadas e Rin/Suzune avisa que seriam caçadas pela vida toda.Com Isso,o grupo começa a fazer trabalhos de meio-período para sobreviver,enquanto mantem sua posição em segredo.

Mas quando a Grande Batalha Shinobi iniciada pela Gessen começa,o Grupo entra no confronto pra saber como está o combate,fora que isso serviria pra Homura encarar Miyabi.

NOVO ESTILO,NOVOS MODOS

O novo jogo trouxe um estilo de gameplay que se assemelha ao estilo Hack'n'Slash Musou onde aparece inimigos pelo cenário em uma quantidade enorme,embora reduzida.Fora isso,o Online é outra novidade,onde 4 jogadores com um Vita podem se enfrentar,fora que isso também funciona com jogadores de PC Steam

O Costume Break,mecânica das roupas rasgando teve novidade que agora as garotas podem ficar 100% peladas.Para isso é preciso ter completado o capítulo 4 da campanha e fazer a Super Arte Ninja que é executado apertando o botões de defesa e esquiva sendo que tem que ter 6 pergaminhos e a barra de energia estiver em 30%

Fora Isso,a também outro modo chamado Shinobi Girls Heart que serve como um adicional,onde aqui escolhemos uma das 22 Garotas do jogo(Rin e Daidouji inclusas) para participar de histórias individuais não ligadas a Campanha Principal do jogo

Cada uma delas traz momentos de pura comédia envolvendo as garotas em situações bem hilárias contadas em 5 Fases,e assim sabendo do dia-a-dia delas e até serve pra ganhar uma coleção de ilustrações.

Ei,vocês duas
sem brigas
por favor...aff
não tem jeito
mesmo.

Em 2014,a Série recebe seu Primeiro Devirado bem sem noção chamado Dekamori ou Bon’Appetit onde as 20 Garotas do Jogo(Incluindo Rin e Daidouji) iriam competir numa disputa culinária pra satisfazer o juíz da qual era o Avô da Asuka,Hanzo. O Jogo mistura um gameplay de culinária mas como um jogo musical de ritmo.Apesar de Divertido,ele era apenas assim mesmo

mas a ideia não chega ser tão ruim não,pelo menos se adversária perder,vira uma linda sobremesa como uma

decoração.

O VERDADEIRO BOM JOGO

Com o Sucesso de Shinovi Versus,a Marvelous não deu tempo pra descanso e assim veio a sequência Estival e ela trazia o que foi feito no jogo anterior,mas trazendo mais coisas ainda.A primeira é que o jogo também iria ser PS Vita e PS4,utilizando todo potêncial do console de Oitava Geração.Uma Versão para PS3 foi idealizada mas foi cancelada pois acharam que ele não era capaz de rodá-lo.

Além Disso,Funções como Online de 4 Jogadores foi pensado com função Cross-Play entre o PS4 e Vita e mais tarde pra PC,além de novidades novas para deixar o jogo mais interessante.

UM FESTIVAL SAGRADO NUMA ILHA PARADISIACA

Se Passando após o Shinovi Versus,o Jogo começa com as irmãs Ryobi e Ryona visitando o túmulo de sua irmã mais velha,até que elas acabam ouvindo um barulho e com isso elas vem um ritual cerimonial com alguns corpos.Ryobi ver que um deles é a irmã da dupla e assim o tutorial do jogo começa com a mesma gameplay depois que elas interrom-pem a cerimonia.

Logo Após isso,Ryobi e Ryona acabam parando na costa de uma praia com um imenso caixão na frente delas e assim ele se abre e é mostrado ninguém menos que Ryoki,a irmã de Ryobi e Ryona,indicando que aquele será o melhor dos festivais que vai ocorrer num verão de felicidade e memórias Fora Isso as demais garotas também param no mesmo local dando início a um evento chamado “Festival Celestial de verão de 7 Dias” onde a campanha do jogo começa.

O novo grupo são as Irmãs Mikagura,que fazem parte de um grupo que fazem rituais de purificação onde a cada 1 ano o grupo faz uma cerimonia de um festival que dura 7 dias para que almas dos entes queridos que se foram tem uma chance de rever seus parentes queridos e terem boas lembranças ao longo desse período.

As Irmãs Mikagura ficam responsáveis por realizarem esse ritual utilizando instrumentos musicais para concretizar o ritual seguindo o ritmo de como a cerimonia é organizada.

O Grupo é composto por 3 garotas que tiveram familiares que se foram por vários motivos,mas que elas acabaram tendo o gosto por ajudar as pessoas no processo.

RENKA

Uma Jovem animada e bem legal,ela tem o costume de ser bem divertida. Ela usa como arma bastões e um tambor de festival masturi tendo ataques elétricos.

HANABI

Desde seu nascimento,Hanabi adora festivais e assim ela começou a trabalhar na construção e confecção de bombas de Matsuri,para soltar fogos no céu.

KAFURU

A Baixinha do grupo,embora não seja bem energética como os demais,ela apenas se diverte como pode usando uma pistola de água e um golfinho como seus métodos de combate.

SAYURI/JASMINE

Para Surpresa de todos os fãs,Sayuri é outra personagem jogável em Estival Versus.Ela é a avó da Asuka e com isso possui um cachecol indicado que ela é parente da família da sua neta.Ela é também responsável pela cerimoria do ritual da purificação Mikagura junto de Renka,Hanabi e Kafuru.

Além Disso,Sua Transformação Shinobi faz dela uma pessoa mais jovem chamada Jasmine que costuma mais animada e rebelde se comparar com sua versão de idosa.

Fora que ela é mais balanceada na aparência jovem.

AYAME

Ela é uma jovem que gosta de fazer amizades na Hanzo.Mas um dia ela acabou conhecendo Katsuragi com isso acabou a fã de sua ídolo por ser valente e determinada a ficar mais forte.Ayame vem do Jogo New Wave de Senran Kagura e ela tem o estilo de Luta da Katsuragi usando botas e luvas pra combinar um estilo inspirado na loira da Hanzo.

AYANE

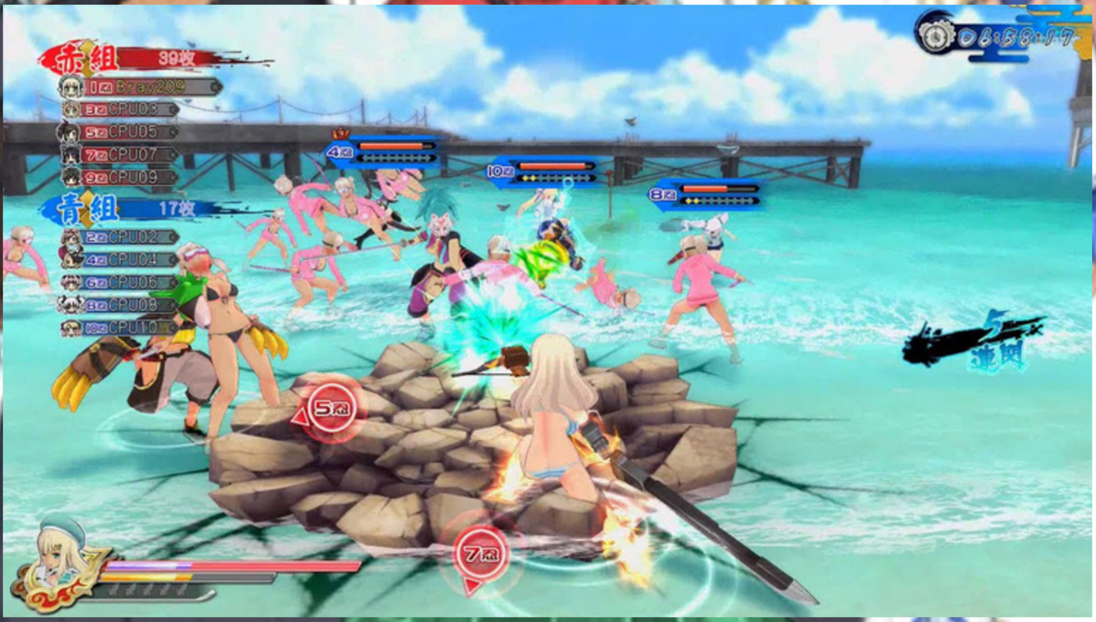
Membra do Clã Mugen Tenshin,Ayane é uma kuonichi muito habilidosa,sendo perfeita em missões de furtividade e até de assassinato.Mesmo com personalidade fria,ela ainda tem a honra dos ninjas e seu estilo de luta Mugen Tenshi é quase invencível.Ela é personagem da franquia Dead or Alive e aqui veio como DLC de Colaboração graças a um Collab entre Senran Kagura Estival Versus e Dead or Alive 5 ondas as garotas da série de luta receberam as roupas das ninjas do universo de Takaki.

A EQUIPE IKKTOUSEN

Assim como Ayane de Dead or Alive,Ikkitousen a série de Anime/Mangá de Yuji Shiozaki também aparece em Senran Kagura.Aqui foram escolhidas 3 Garotas que são as mais populares.

Sonsaku Hakufu é a ícone da série,mesma ela sendo fofa e engraçada ela é boa de luta.Kanu Unchou é mais forte por usar sua lança.E Ryofu Housen é mais apelativa em seduzir e também atacar com golpes rápidos.

Apesar de serem 4 Convidados,o Jogo trouxe de volta Daidouji e Rin como DLCs Jogáveis,e mais 2 que iremos falar daqui a pouco.



Semelhante ao jogo anterior,a Gameplay de Estival Versus é uma versão aprimorada do Shinovi,onde agora temos mais um pouco de liberdade pra caminhar nos cenários com mais ponto de exploração.Fora que os Modo de Jogo como a Campanha,Shinobi Girls Heart e o Multiplayer com Função Online foram revisados pra dar mais variedade as partidas,além de que os cenários foram variados desde praias de um resort até florestas e pequenos parques e outros cenários adicionados via DLC.

AS "NOVIDADES" DO ESTILO TAKAKI-SAN

Uma das Novidades Bem Cômicas que o jogo tinha trazido é o "Puru Puru Finish" ou Finalização Criativa. Inspirado nos K.O de Street Fighter 5,da qual só dar certo se o oponente estiver nos cantos do cenário,o método é que depois de derrotar uma das garotas principais(36 no total incluindo as DLCs) é ela ficar bem

posicionada em um dos pontos do cenário,onde ela é jogada até o objeto específico do cenário.Assim ela fica pelada e seu corpo é coberto por algum objeto do cenário correspondente.E a variade é grande sendo rede de futebol,mastro da bandeira e etc.Até tem uma DLC que permite 5 garotas sejam derrubadas para um objeto do cenário.

Outra “Novidade” que surgiu no Shinovi Versus é ter a chance de “Beijar” as garotas.No Vestuário,tem um mini-game onde pra acessá-lo é necessário tocar no corpo das garotas,sendo nos seios ou na cabeça pra um medidor de coração se encher.Após isso,a garota que escolher vai conversar e então vc poderar beijar ela em um tempo de 25 segundo.Essa ideia foi inspi-rada no Jogos de Queen’s Blade do PSP onde tinha um mini-game de beijar escondido.

AÇÃO EM DOSE DUPLA

No mesmo ano no Japão e Depois em 2015 no Ocidente,a franquia lançou junto com Estival Versus o Jogo de 3DS Senran Kagura 2 Deep Crimson.

A Grande Novidade é que o jogo foi lançado 1 ano depois para Ocidente,sendo que desta vez os Norte Americanos receberam o jogo em Mídia Física,como um pedido de desculpa da própria Nintendo por terem lançado o jogo anterior Senran Kagura Burst apenas em Mídia Digital.

Mas Isso vai mais do que um lançamento de cartucho,pois ele trouxe mais conteúdo e algumas novidades que deixou os fãs bem com as surpresas que ele tinha.

UMA DEUSA SAGRADA PRA SALVAR DO SEU DESTINO CRUEL

Se passando meio que antes dos acontecimentos do jogo Estival Versus,Deep Crimson possui 5 Campanhas,a primeira é chamada de "Retrato" onde temos uma campanha que meio que re-conta os acontecimentos dos jogos Shoujotachi no Shounei e Guren no Shoujo,onde as garotas das duas academias enfrentam o Orochi despertado por Dougen.Mas após isso temos a Campanha Crimson focada em Homura & Cia como renegadas até Rin/Suzune pedir a ajuda de suas alunas a impedir Dougen que tava querendo usar uma fonte maligna de energia dos seres chamados Youma pra se vingar.Logo após isso é aí que Campanha verdadeira do jogo começa chamada "Kagura" cuja a lenda diz que a cada 200 anos,ela purifica o mundo dos Yomas,em contradição ela sacrifica toda a humanidade para salvar a terra,mas especificamente todo o Japão. É nesse ponto que as Garotas da Hanzo e Hebijo encontram ela durante a sua viagem em Kyoto em suas férias.

KAGURA

Uma garotinha fofa que é a tal Deusa Sagrada,por cerca de 200 anos,uma nova Kagura deve cumprir a antiga profecia de purificar o mundo sacrificando muitas vidas para o mundo ficar livre dos Yomas.De início ela parece normal,mas ao engolir um núcleo de Yoma,ela revela sua verdadeira forma em mulher adulta,como parte do início do seu ritual sagrado.

NARAKU

Uma garota de cabelo verde claro da qual sua família serve a Deusa Kagura por séculos.Assim que a Nova Kagura desperta Naraku fica encarregada de protegê-la dos Yomas até chegar no local onde o ritual ira se iniciar,e é justamente em Kyoto a qual elas se encontram com as garotas da Hanzo e Hebijo.

Essas Duas depois aparecem em Estival Versus como DLCs Jogáveis,já no jogo de 3DS são os Chefes Finais.

YOMA

Os Yomas são criaturas compostas por uma energia negativa vinda do makai.Criados através da eneriga de Orochi,esses seres são a constante ameaça aos humanos.A Família da Naraku tinha lutado contra esses seres durante séculos pra proteger as Kaguras anteriores.Com o surgimento da Nova Kagura,os Yomas despertam para tentar impedir o ritual de purificação ser concluído e assim transformar um mundo em um reino de escuridão.

No Jogo,encaramos eles como Chefes,sendo que os Generais copiam o estilo de luta das garotas da Hanzo e Hebijo,até mesmo os seus movimentos.

ULTIMATE ASUKA E CRIMSON HOMURA

São as Formas Finais de Asuka e Homura que são liberadas após terminar a Campanha do jogo.

Embora Sejam Formas Transformadas das duas,elas ainda valem como personagens secretas jogáveis.Além disso,Ultimate Asuka tem sua velocidade e defesa aumentada e enquanto Crimson Homura tem sua força aumentada.

A novidade era que agora tínhamos duplas de personagens pra usar no jogo onde podemos formar duplas especificas que podem ser as indicadas ou misturadas.

O Mais legal sãos os Especiais com cada dupla que podemos fazer tipo Asuka x Homura ou Katsuragi x Hikage ou sua parceira Ikaruga.Fora Isso temos o Yoma's Nest um Mode de Sobrevivência com dezenas de inimigos pra liberar extras e também DLCs com conteúdo a mais para o jogo como uma História Chibi das Personagens e até outra em forma de um jogo de navinha.

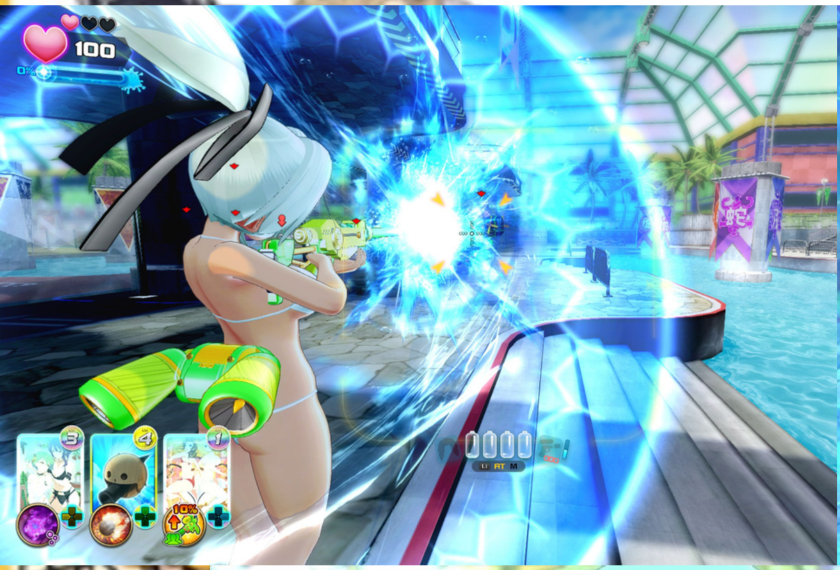
UM SPLATOON DE PEITOS E DIVERSÃO

Em 2016,como parte dos aniversário de 5 da franquia,foi lançado para PS4 e PC um dos Spin-Off mais divertidos que os fãs gostaram - Peach Beach Splash ou PBS foi uma das inovações já feita na série.A Ideia de Takaki foi utilizar a já conhecida jogabilidade do mega sucesso Splatoon,jogo de tiro da Nintendo lançado para o WiiU mas mantendo a temática da franquia das Garotas Ninjas em jogo que iria ser ao mesmo tempo,mas também traria quase todo o elenco principal para uma competição bem divertida,onde o alvo principal do jogo era a diversão e competividade,já que ele exploraria o multiplayer Online entre o PS4 e o PC e assim tivemos um Jogo Bem Divertido e Excelente para os Fãs da Franquia.

PISCINA,GAROTAS...E ARMAS DE ÁGUA

Aqui o enredo traz as Garotas numa competição chamada PBS - Peach Beach Splash,apresentado por dois locutores Bem Loucos - Mr.K e Lady.R(Kiriya e Rin) onde nesse jogo as equipas são formadas por 5 cinco garotas e vence a equipe que molhar o biquíni das 5 adversárias rivaís.Ao que se saber existe um prêmio pra quem vencer o jogo,e assim todas as garotas entram na competição.

Apesar de ser um enredo simples,Peach Beach Splash tem até uma História bem criativa,mas a diversão fica em ver o Kiriya e a Rin agindo como locutores de um Game-Show super legal,o que reforça aquela nostalgia do passado dos Anos 90,quem aí lembra de Fantasia do SBT?



A Gameplay dele é muito boa,onde temos um jogo no estilo tiro em terceira pessoa(TPS) onde controlamos uma das 5 garotas em modo de equipes e claro que o objetivo central é derrotar o time adversário molhando com armas d'água e são vários tipos - de Pistolas até Esguichos de Água daqueles usado no jardim.Fora que usamos cartas de buff inspirados em New Wave G.E no momento que a garota adversária é derrubada podemos fazer o "Splash Chance" e entramos em um mini-game de molhar o biquíni da garota até ela ficar pelada,o que indica que partida termina se todas forem molhadas desse jeito.

QUANTA GENTE VEIO!!

Além do mais,Peach Beach Splash,foi o jogo de Senran Kagura com mais Personagens DLCs - 63 Personagens sendo maioria garotas vindas direto do Jogo New Wave G,porém o jogo meio que adicionou também as formas finais de Yumi e Miyabi,tendo o set 4 Líderes Transformadas.Além de convidadas como Dead or Alive com Ayane junto de Marie Rose e Honoka como novas,Ryomou Shimei completando o set Ikkitousen e até 2 novas convidadas - Super Sonico,mascote da Nitroplus que na época completava 10 anos de Existência e Neptune,a Deusa Purple Heart de Neptunia apenas na forma humana,dando um novo ar pra personagem mais fofa da Compile Heart

AGORA A TRETA É NOS MOBILE

Em 2017,a Franquia evoluiu muito que Takaki decidiu fazer a nova empreitada - um Jogo Mobile pra IOs e Android da série assim surgiu SHINOBI MASTER Senran Kagura New Link,sendo o Segundo Jogo Mobile da Franquia depois de New Wave G.

A Ideia era ser um jogo Inovador trazendo a gameplay de rpg com batalhas por turnos rápidos e também um sistema gacha bem fácil de dominar,além do sistema de Level-Up e eventos mantendo a tradição dos Jogos Mobile Gacha que esxitem e que virou moda em 2015.

Mas que também animou muitos Fãs são as Novidades como novos personagens e novas surpresas ao longo do jogo.

UM NOVO PERIGO EM FORMA DE COMPETIÇÃO

Após os Eventos de Peach Beach Splash,as Garotas das 4 Academias estavam para aproveitar o descanso em um dia de Natal.Porém tudo muda quando um novo festival seria realizado por duas garotas - Gekkou e Senkou que convidam as 4 Academias para o evento.O que Asuka não sabia,era que o evento estava sendo organizado com o pretexto de invocar mais Yomas para o mundo humano,e sabendo da ameaça e como são perigosos,Asuka não tem escolha a não ser entrar nesse evento junto de suas amigas.Mas claro que ela não é a única,Yumi também sentre a presença do perigo e também que ela sente que a pessoa responsável seria alguém que ela conhece a muito tempo,na época quando Kurokage(seu pai) ainda estava vivo.

FUBUKI

Uma mulher com uma beleza misteriosa e ainda desconhecida.Ela é organizadora do evento “Festival Yoma”.Pouco se sabe sobre ela,mas ela tem uma ligação direta com Yumi.

Ela é meio a vilã central do jogo e possui habilidade de controlar o gelo semelhante a Yumi,mas com poderes de escuridão inclusos.

Mais tarde,Fubuki se torna Personagem Jogável Gacha pra Adquirir e se torna ótima para sua equipe.Mas seu passado é um ponto interessante,pois ela tem uma conexão com Yumi através de seu pai Kurokage.

GEKKOU E SENKOU

Duas lindas Irmãs gêmeas que são assistentes de Fubuki. Gekkou é mais animada e tranquila e gosta de estar perto de sua irmã que é a mais séria.Em Combate ela usa bonecos de pano típico de rituais antigos.

Senkou é a mais Séria,costuma ser um pouco fechada com todas as pessoas,menos sua irmã.Ela é mais focada em artes-marciais por lutar sem armas,apenas com os punhos.

As Duas mais tarde viraram Jogáveis colecionáveis gacha e tê-las no jogo é quase unamine pois em uma party com as as duas juntas formam um equipe invencível.

Já o Sistema de Gameplay ele segue o padrão de batalhas por turnos onde enfrentamos 3 ondas de inimigos sendo uma garota da série como chefe.Mas o bom é que durante as lutas um medidor aumenta quando executamos a função "link" na qual usamos Skills ou Especiais das Garotas conectando com elas.Assim quando chega em 100% o Efeito "New Link Chance" é ativado e todos os 5 membros atacam em conjunto e isso garante Recompensas no Final que variam de personagens e até mesmo pedras coloridas que servem itens para o gacha.

Fora Isso o Jogo tem um Modo História que segue o evento da trama e um modo de coleta de material para poder farmar e fotalecer as garotas.

VEIO MUITA GENTE POR AQUI

Fora Isso,New Link trouxe inúmeras colaborações de outras franquias que supera até mesmo o PBS.Entre as Séries estão Animes e Games famosos como Dead or Alive agora com a Kasumi,Ikkitousen com personagens das temporadas recentes,e ainda Highschool DxD e Queen's Blade,duas franquias de Anime Ecchi.A Maioria eram Jogáveis Colecionáveis como Rias,Akeno,Leina,Elina,Mai Shiranui e etc.

Fora que foi adicionado com as personagens convidadas,as roupas também eram colecionáveis e apenas as garotas de Senran Kagura podiam usar como Katsuragi vestida como o Duck King de Fatal Fury ou Daidouji vestida de Demitri do Darkstalkers,isso mesmo e ainda que as roupas usam golpes característicos dos personagens de jogos de origem.

Só que assim como outros jogos mobile,New Link teve seus servidores encerrados em 30/5/2025 levando consigo todo o conteúdo que ele tinha que os jogadores dedicaram a conseguir.

Porém,uma versão Offline do mesmo veio para compensar isso,mas que boa parte dele como os personagens de colaboração não estão incluídas o que tirou parte da diversão.Mas ainda assim foi um ótimo jogo para os Fãs da Série.

NINTENDO E SEUS CONTROLES NOVOS!

Ainda em 2017,com a chegada do Nintendo Switch,Takaki teve oportunidade de criar 2 Jogos novos para console logo após fundar seu estúdio na época do New Link - A chamada Honey Parade Games.O primeiro é Peach Ball que basicamente é um jogo de Pinball(Sim as mesas de Pinball dos Anos 90) onde aqui Haruka fez uma poção e Ryona tomou,fazendo ela e também Asuka,Yumi,Yomi e Murasaki ficar em aparência de animais e o jogador convocado por Haruka pede pra resovelmos isso.A jogabilidade é típica dos Pinballs semelhante com jogos esse tema como Sonic Spinball e a série Zen Pinball,e temos que acertar os objetivos pra depois focar nas Garotas que estarão na mesa.

Já o outro título - Reflexions foi diferente.Ele segue um estilo bem clássico - Jogos Visual Novel de Romance dos Anos 90 consagrado em clássicos como Canva ou Tokemeki,onde os jogadores tiverem a alegria de interagir com as garotas da Franquia onde podemos conversar com elas e participar de mini-games variados utilizando os Joy-Cons,os controles do Switch.

De Início tínhamos apenas a Asuka,mas depois vieram Yomi Ryona,Murasaki e Yumi,mas DLCs separadas.Mais tarde,o jogo recebeu uma Edição Especial que já tem todas as garotas já inclusas.

REFAZENDO ALGO DO PASSADO DE FORMA BEM ACCESÍVEL

Em 2018 foi o dia em que os donos de PS4 puderam se animar com BURST Renewal,Jogo Inédito no console da Sony que trazia muita coisa boa.

Pra começar ele é na verdade um Remake de Senran Kagura Burst - Guren no Shoujotachi do Nintendo 3DS e usando a mecânica da Série Shinovi Versus de encarar os inimigos no estilou Hack'n'Slash tipo Musou,porém ele também trouxe coisas inéditas como visual melhorado e também novas mecânicas bem aceitáveis aos fãs da Série.

Semelhante ao Shinovi e Estival Versus,o jogo teve balanceamento equilibrado,fora a revisão de golpes e também a história mantendo o mesmo padrão do original de 3DS.Além disso,um novo movimento foi adicionado chamado "Burst" que se enche fazen-ataques normais,especiais e parries(aparar o golpe pela primeira vez na série) e quando ativado,ativa um modo de foco deixando os golpes mais rápidos e forte,e apertando R2 desfere um especial devastador que caso usado nas garotas principais,deixa elas peladas.Fora Isso,DLCs foram adicionadas trazendo as garotas
da Gessen e Nova Hebijo com uma trama que ocorre antes dos eventos do Shinovi Versus começar como conteúdo inédito.

UMA BELA CONFUSÃO,NÉ DONA DISNEY?

Em 2017,durante a produção do Remake de 3DS do Senran Kagura Burst para o PS4,houve um escandâ-lo envolvendo uma cena de Toy Story 2 da Pixar onde o Pete Fedido estava com 2 Barbies dentro de sua caixa na parte dos Erros de Gravação no Créditos do Filme.Assim um movimento aconteceu e John Lasseter,diretor de animação da Pixar foi preso por abuso se****.Com Isso,a XSeed ,Games,publicadora de Senran Kagura no Ocidente decidiu retirar o Modo Intimacy,o mini-game que tocamos nas garotas quando acessamos o vestuário,aquele de costumização para o ser comercializado no Ocidente em 2019 seguindo as novas regras da Sony.Assim a versão Ocidental de PS4 do jogo não possui esse mini-game,apenas na versão PC da Steam. Mas tem na versão Japonesa de PS4.Isso fez Takaki abandonar Marvelous junto com sua desenvolvedora Honey Parade e ter a Cygames como sua nova parceira de publicação dos jogos da Série para o Ocidente.

No Universo Anime,Senran Kagura ganhou um episódio OVA em 2016 que vinha junto com o Jogo Estival Versus,porém a Série em 2018 ganhou Shinovi Master Tokyo Yoma-Hen,que é uma adaptação animada que reconta os Eventos do Jogo de Celular Shinobi Master New Link,onde aqui as personagens tem a mesma missão do jogo.

Além disso,a animação ficou nas mãos da TNK,estúdio que já tem experiência pois era o mesmo da 3 primeiras temporadas Highschool DxD.Além disso,o Anime 2 versões com e sem censura na parte dos corpos das garotas quando elas estão peladas e mamilos a mostra,o que animou a comunidade masculina da franquia - Se é que vcs me entendem kkk.

UM CROSS OVER MAIS DESEJADO PELOS FÃS DE AMBAS AS SERIES

Em 2021,2 anos após Burst Renewal,,a Tamsoft junto da Compile Heart e Acquire desenvolveram juntas com o apoio da Idea Factory e Marvelous como publicadora,lançaram o mega sucesso NEPTUNIA Senran Kagura Ninja Wars,um jogo Cross-Over entre as duas franquias - Neptunia de 2010 e Senran Kagura de 2011.Após Neptune aparecer como uma DLC convidada em Peach Beach Splash de 2016,a Compile gostou tanto que falou “Ei,que tal suas ninjas visitarem o nosso Universo que criamos?” assim 4 Garotas da franquia de Takaki acabam visitando a Universo das Sátiras e Paródias dos Video-Games,e assim o jogo saiu em 2021 de Setembro no Japão e 1 mês depois em Outubro no Ocidente no mesmo ano,fazendo alegria aos fãs Japoneses e Ocidentais.

A GUERRA NINJA DE 2 ESCOLAS DE ARTE SHINOBI

O Enredo se passa na Gamninjustri(Gamindustri de Neptunia Estilo Ninja) onde um conflito de 2 nações ocorrem.No meio do confronto estão 2 grupos - O Estilo Ninja Compa e o Estilo Ninja Honeypa(Referências a Compile Heart e Honey Parade Games). Porém durante a batalha das 2 Facções,um exército desconhecido chamado Legião Steeme aparece e assim ambas os dois lados do conflito decidem deixar a suas diferenças de lado para enfrentar o novo inimigo.Fora Isso,a Nação Virtue acabou ficando no meio do conflito,e assim as Ninja Compa e Honeypa decidem ajudar uma das Nações a acabar com esse caos total e fazer a Gamninjustri voltar ao normal sem guerras.

A EQUIPE ESTILO COMPILE

Esse é o Time Formado pelas 4 Deusas de Neptunia Neptune,Blanc,Noire e Vert.Onde claro elas ainda tem cada uma suas personalidades clássica da série JPRG da Compile.

No Jogo Utilizamos Elas em suas formas Deusas,cada um lutando com técnicas inspiradas nos jogos de sua Franquia.

A Diferença é que elas lutam usando Armas Ninjas que mudam dependendo de cada uma delas e com ataques que variam em força,velocidade e defesa.

A EQUIPE ESTILO HONEYPA

Esse é o time formado pelas 4 Líderes das academias de Senran Kagura - Asuka,Yumi,Miyabi e Homura.Assim que semelhante nos jogos de sua série,o grupo ainda mantem as suas próprias personalidades e estilos de luta Asuka na velocidade,Homura e Miyabi na força e Yumi na parte de projéteis a longa distância.

O Diferencial é que aqui elas podem usar todos os seus movimentos de seus jogos com combos e especiais.A única desvantagem é as 4 não poderem ativar as suas transformações supremas no jogo.

YUKI E PRINCESA AARU

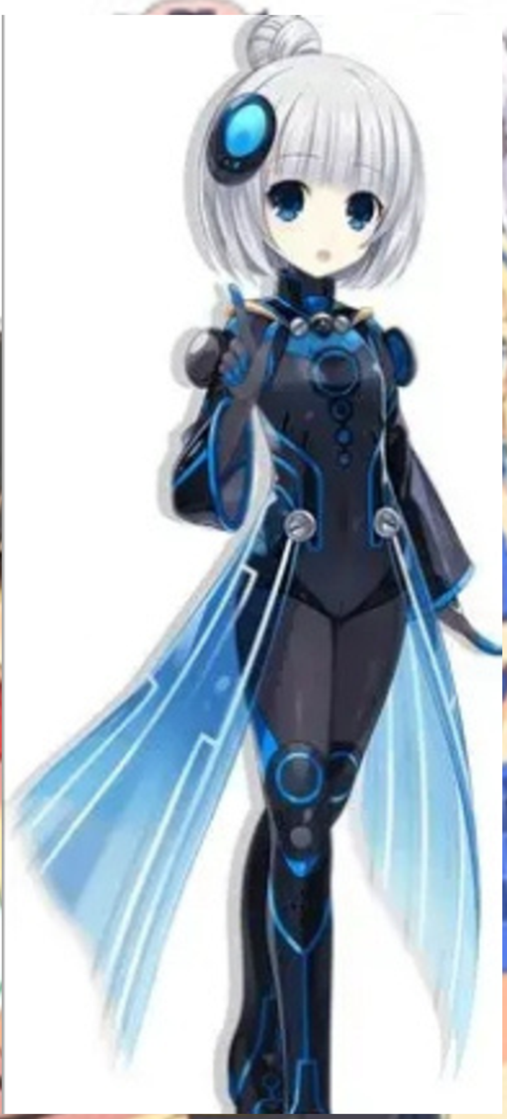
De Originais do jogo temos Yuki,uma Garota Felina Ninja que é guarda-costas de Aaru,a Princesa de Nação Virtue.Após o surgimento da Legião Steeme,a Nação de Virtue precisava contra-atacar e com isso Aaru decidiu confiar a sua proteção nas mãos de sua amiga e protetora Yuki que era alguém que ela tinha amiga e irmã desde a infância.

Yuki é uma das personagens mais originais do jogo,mas ela também é muito boa em gameplay por ser rápida e bem ótima em combos,além de ser uma das personagens mais bonitas no caso de visual,que até deixaria a Blanc com inveja.

GOH A CORVO

Outra nova personagem misteriosa.Sua academia e filiação é um misterio,além de ter amnésia da qual só lembra seu nome e com enfrenta ninjas fortes quando avista um.Ela é uma das personagens mais engimáticas do jogo,mas boa em ataques rápidos e ótimos combos e especiais.

Ela na verdade é uma convidada em Neptunia Senran Kagura Ninja Wars pois ela é uma referência ao Goh o Corvo do Jogo Shinobido Way of the Ninja de Playstation 2,por isso ela tem o mesmo estilo de combate e também sua história inspirada no próprio Goh.Apenas mudaram o sexo pra feminino pra encaixar no propósito do cross-over.



YOH GAMER & TETSUKO

Yoh Gamer é a Líder da Legião Steeme.Ela é a usuária mais forte por lutar o estilo Headshot e com isso ela deu início a Super Guerra Ninja.Já Tetsuko segue o papel de estrategista e ela não gosta de conflitos.

DAYUU YOUTSUBO

Ele foi um dos antigos chefes da Nação Virtue e tinha sentimentos pela Arru,mas devido a ações excessivas,foi banido e se juntou a Legião Steeme.

Além disso,o Jogo também os demais personagens de ambas franquias com as garotas de Senran Kagura e Neptunia,onde na maioria estão conhecidas como as amigas de Neptune - If e Compa e sua basilicom Histoire

Fora que até certos vilões também como Affimojas e Steamax.

Sobre a Gameplay,ela possui um ótimo desempenho visto em Action Unleashed,onde podemos usar 2 personagens em 1 equipe,fora que tem funções inéditas como trocar de atributos de elementos - Água,Fogo,Terra e Ar pra encarar certos inimigos.Fora também um EX-Ninja Art,um Especial que pode ser usado quando a barra do mesmo estiver cheia depois de golpear os inimigos.

Além disso,fora da ação a um mini-game de meditação da - qual podemos usar o controle do PS4 e Switch pra equili- brar as garotas sem deixar caiar e assim ganhar buffs de certos atributos como aumento de energia e outros.não é que a toa esse é o melhor jogo cross-over já feito.

ENQUANTO ISSO,NO TAKAKIVERSO

Após a decisão de deixar a Marvelous,Takaki se uniou a Cygames e assim ele fez novas séries pra expandir o universo que ele criou Assim surgiram novas séries inspiradas em Senran Kagura como Valkyrie Drive com 3 projetos - PSVita,Anime e Celular.E depois Kandagawa Jet Girls e Dolphin Wave,esse dois ultimos trouxeram as garotas de Senran Kagura como convidadas especiais como DLC em Kandagawa Jet Girls e Collab em Dolphin Wave.

No Entanto,nem tudo eram flores.Em 2019 na Tokyo Game Show,um jogo de ação estava sendo desenvolvido pela Tamsoft com publicação pela Pikii chamado "Hinomaruko" onde história se passaria no Japão de 2039 onde uma garota iria lutar contra as Forças Armadas dos Estados Unidos e União Soviética.

O Projeto era um dos mais ambiciosos que tinha a ação inspirada em Metal Gear Rising e Ninja Gaiden,com o fan-service de Senran Kagura presente e seria lançado para o PS4 e Nintendo Switch.

Mas devido ao Caso de Toy Story 2,o jogo foi cancelado se tornando uma Lost Media da qual apenas o trailer dele foi a única coisa que sobrou desse projeto da Tamsoft.

OS NOVOS PROJETOS

Após o cancelamento de Hinomaruko,a Honey Parade já tá no auge,e assim Novos Títulos surgem.O Primeiro deles é o misterioso SENRAN KAGURA SEVEN que até agora pouca coisa se sabe dele e nem quais platafromas ela terá.Mas o Run saiu pra celular como um jogo de corrida infinita com a Asuka.Já o novo jogo Project N,se trata de um novo jogo mobile após o fim do New Link,onde teremos Gekkou e Senkou como as principais,mas até agora pouca informação temos dele,mas até lá ficaremos sabendo mais desses 2 misteriosos projetos da série.

A JORNADA DO CAMINHO SHINOBI VAI CONTINUAR

Embora ainda não temos mais informações sobre os novos jogos,a Franquia Senran Kagura continua firme e forte atualmente,e mesmo com títulos encerrados como New Link em sua versão Offline e participações com outros jogos como Dolphin Wave,Asuka e cia vão deixar muitos fãs ainda com a esperança de novidades que a série pode trazer no futuro como os Animes da série em versão dublada no Brasil ou surpresas de uns jogos feitos por fãs da série,mas até agora é esperar.

E que em 2026,ano que a franquia completará 15 anos venham novidades pra esse universo e assim o caminho do verdadeiro Shinobi vai surgir pra nós.Agora é só esperar - Feliz 15 Anos,Senran Kagura.

JORNADA GAMER

Surgido em 2012 como Anime Original do Estúdio SATELIGHT,Symphogear foi uma das franquias Japonesas muito bem elogiadas pela comunidade.Após Isso,ela ganhou muita coisa,mas um jogo de celular foi o grande trunfo da série,e ainda por cima foi considerado como um dos melhores jogos de celular baseado em Animes.Então vamos saber desse sucesso absurdo.

UM NOVO CAPÍTULO UMA NOVA AVENTURA

Como uma nova temporada exclusiva para um jogo mobile o enredo envolve um misterioso artefato chamado Gallajhorn uma as inúmeras Relíquias Filosóficas recuperadas pela SONG onde após o tutorial de jogo é revelado na abertura em anime feita para o jogo sobre ele - Inspirado na Trombeta vinda da Mitologia Nórdica,o Objeto tem a capacidade de abrir novos mundos paralelos e até mesmo ressuscitar pessoas que se foram.E assim ele traz de volta fantasmas do passado que as usuárias Symphogear já enfrentaram no Anime,além de abrir novas possibilidades delas conheceram novos mundos que são diferentes do mundo original do Anime Principal.Assim a Nova Missão delas é Investigar esses mundos paralelos e até descobrir quem foi que ativou o Gallajhorn e começou toda essa confusão estilo Multiverso da Marvel.

AÇÃO MUSCIAL AGORA NO CELULAR

Ao começar do Jogo trouxe uma das coisas bem padrão dos jogos mobile que é as batalhas por turnos de RPG,mas uma diferença é que segue no padrão de Ondas de Inimigos onde maioria são os Noises(Alca-Noises das temporadas 3 a5) e termina com um chefe no final.

Além das mecânicas dele,como as unidades de personagens que atacam automaticamente,mas as Habilidades podem ser ativadas,sendo uma Skill Passiva e Outro o Golpe Assinatura dos personagens que variam o tipo.Além do Destaque é usar a trilha sonora oficial do Anime que dar vantagens como aumentar o ataque,30% de Chance Critico e outras variantes de efeitos,garantindo um balanceamento durante os combates.

Outra coisa a destacar,essa pra melhor é o Modo de História no Modo Quest.Nesse modo,você terá a oportunidade de tá revivendo a história principal do Anime sendo mostrada em 20 Fases com 5 camadas da qual para alegria dos fãs elas vem com diálogos e cenas retiradas do própria animação graças a colaboração entre a SATELIGHT,dona do Anime com a empresa Bushimo,responsável pelo jogo de cartas Weiss Schwarz.E assim,os fãs poderão relembrar momentos nostálgicos como a Hibiki despertando a Gungnir pela primeira vez até outros momentos do Anime,que combrem todas as 5 temporadas da Franquia - Do Senki Zesshou Symphogear de 2012 até a ultima temporada Symphogear XV de 2019.

Além disso,as vozes conhecidas como Aoi Yuuki,Nana Mizuki e outros nomes da série também estão presentes na obra para dar mais um ar de nostalgia para os fãs e para os que ainda não conhecem a obra desde 2012.

Além disso,o Modo de História do Anime adicionou uns capítulos extras - Symphogear 3.5 e Symphogear 4.5 Prequel,que estão accessíveis no Modo Quest dentro da parte do enredo Anime.Sendo exclusivos dentro do jogo,eles contam uma história adicional ao anime contando um fenômeno estranho em uma exposição de artefatos e a queda do Baváro Iluminati.A verdade o 3.5 se passa depois dos eventos da Terceira Temporada,Symphogear GX de 2015 e antes do início da quarta temporada Symphogear AXZ(Axis) de 2017 e o 4.5 Prequel ocorre depois do fim Bávaro Illuminati na Quarta Temporada Symphogear AXZ de 2017 e antes do começo da Temporada Final Symphogear XV exibido no Japão em 2019,formando uma ordem cronológica de acontecimentos da série.

ALTERANDO HISTÓRIAS DO ANIME

No Entanto,o Outro Modo é o Event Quest,Inédito e exclusivo do Jogo,da qual trazia Histórias e Acontecimentos Originais que surgiram através do Gallajhorn,mas que o destaque dele é trazer Novas Experiências para os Fãs da Franquia,onde histórias nunca vistas no anime são mostradas - One Winged Performed o primeiro evento iniciado em 30 de Junho de 2017 trazia uma história que reconta um dos momentos mais memoráveis do Anime - O Incidente do Concerto Zwei Wing da primeira temporada de 2012,mas aqui Tsubasa Kazanari usa a canção do cisne para destruir os Noises com o custo de sua vida,e Kanade sua parceira e amiga é que sobrevive no final.Isso deixou os fãs chocados,pois Tsubasa era uma das personagens mais amadas da franquia devido a Nana Mizuki,sua dubladora famosa a ter um destino para proteger a amiga de longa data da série.

Até mesmo Masanori e Sonnet M Yukine,pais da Chris Yukine uma das personagens mais queridas do Anime acabaram aparecendo no jogo no Capítulo Tears of Peacemaker,da qual pra quem se lembra eles haviam sido mortos no anime,mas no jogo eles aparecem vivos,dando a chance da garota tsundere da franquia a ter um momento mais lindo e emocionante em rever sua família,depois de passar por muito sofrimento na série.São 265 eventos Originais do Jogo onde a maioria deles são dos moldes de Jogo Gacha,mas metade deles possuem histórias únicas onde até mesmo personagens conhecidos do Anime fazem aparição para dar um ás de nostalgia e também reviver boas lembranças de momentos pra quem acompanhou a obra original de Akifumi Kaneko.

POR QUE ELA SE PARECE COMIGO?

Outro Ponto destacado,esse ainda melhor é a adição de vários personagens jogáveis do anime.São 37 bonecos de qual todos vieram direto do Anime.Além das 6 Protagonistas que são a Hibiki,Tsubas,Chris,Maria,Kirika e Shirabe,o jogo também fez a questão de adicionar também personagens secundários como Genjuro Kazanari e Shinji Ogawa.O Mechavaranus,formado por Yumi,Shiori e Andou,as amigas de Hibiki e Miku foram incluidas no jogo por sempre serem meios que NPCs no Anime,até os vilões da franquia também foram adicionados.Porém dos personagens mais desejados pra entrar no jogo estavam Miku Kohinata,a amiga de Hibiki e sua relíquia Shen Shou Jing visto apenas 1 vez em Symphogear G e mais tarde no XV,Kanade a amiga da Tsubasa e dona original da Gungnir e Serena,a irmã mais nova de Maria entram como jogáveis para compensar a sua ausência no anime que foram participações pequenas.

Fora que outra novidade são as ANOTHER Symphogear,versão dos Mundos Alternativos das 6 Heroínas Principais do Anime da qual cada uma delas possui personalidades diferentes de suas contra-partes originais da série como a Another Hibki da qual após eventos no A Place Call Home ela é mostrada como uma pessoa agressiva e mal-humorada,o contrário da Hibiki fofa e amigável que conhecemos no anime.As Versões Another tem suas próprias Histórias.E também Breatice,personagem do Modo de História Principal chamado XD Quest,que serve como o Modo Principal e que é contado em 4 Histórias dando explicação de como surgiram as versões Anothers das 6 garotas Principais apareceram e como foi que o Gallajhorn tinha sido ativado causando as aberturas de mundo paralelos depois do Incidente da Garota Mágica em Symphogear GX.

Outros Modos do Jogo são mais pra distração - Hexa Quest e Advent Battle são modos onde enfrentamos inimigos fortes com 6 unidades,sendo divididos em dificuldade e atributos de elementos,da qual são 12 que seguem o esquema clássico de Pedra,Papel e Tesoura onde a Força ganha de Destreza e por aí vai,algo visto em jogos como Fate/Grand Order ou até na Franquia Pokémon em vantagens de Tipos.

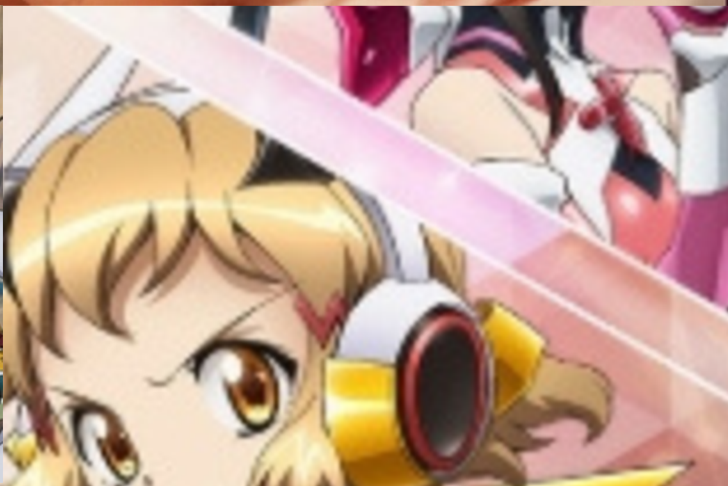
O Arena Battle é o tradicional PVP.Mesmo pra alguém que mora no Brasil ou no Japão,poderar encontrar partidas pra encarar os bonecos do Jogador adversário,somente para os que usam Emuladores de Celular com QooApp pra ter acesso a jogos asiáticos,e o modo também garante prêmios nos modos normal ou competitivo que é ativado em Fim de Semana semelhante a Guerra do Emperium de Ragnarok Online ou até mesmo o Estádio de Overwatch

Além disso,a também Cartas Colecionáveis dos personagens da franquia Divididas entre Cartas de Personagens Jogáveis e Cartas de Memórias.Seguindo o estilo igual a Yu-Gi-Oh e ao sistema de Gacha,as Cartas variam do Comum ao Super Raro indicado pela raridade entre 4 até 6 estrelas.Maioria delas são dos 37 personagens com golpes vindos do anime e efeitos do tipo Onomatopéia visto do anime estão presentes,sendo que a Hibiki ganhou isso apenas no jogo.Já as memórias são 2 tipo - Uma traz Cenas Oficiais do Anime graças ao Card Game Wessi Schwarz da Própria Bushimo e o outro traz histórias originais exclusivas do jogo,acessadas no Modo Side-Quest que mostra uma espécie de cotidiano de vida normal dos personagens fazendo algumas atividades bem comuns dando até ilustrações feitas pelo Ilustrador Original da série Dan Yoshii.

BAGUNÇANDO NO MULTIVERSO OTAKU

Symphogear XD Unlimited foi um dos poucos jogos mobile de Gacha a ter um total de 17 Colaborações com outras marcas de franquias variadas.O Primeiro Kizuna de Tsumugu Kiseki no Uta o colab com Bang Dream,também da Bushimo onde as garotas param no mundo de Bang Dream e se dividem se unindo as bandas de garotas da série

Yume wo Utau Eiyū é o colab com Gridman SSSS,Anime do Tokusatsu Gridman onde as usuárias enfretam Kaiju Cibernéticos.Esse evento logo se Expandiu com os Collabs do Universo Gridman da qual juntou DYNAZENON e o Filme das 2 Obras da Tsuburaya com o Estúdio TRIGGER.



Logo,as Nossas Heroínas tiveram Cross-Over mais Insanos como Symphogear VS Godzilla e VS Gamera,onde as garotas se encontraram com 2 maiores nomes do MonstroVerso do Japão.

Além do Titan Symphony,onde elas estiveram numa ilha junto dos Heróis de Attack of Titan de Hajime Isayama,que estava em alta graças ao Mangá e Anime de Eren e companhia.

Hajikeru Hikari to Seigi no Sanka foi dos mais criativos em Cross-Overs.Esse foi o Evento onde Maria,Kirika e Shirabe param no mundo diferente,onde encaram alienígenas que não são Noises ou Alca-Noises,mas alienígenas reiais mesmo.

O Evento foi o Colab do Symphogear com o UTRAMAN em Resposta a chegada ao Anime da NETFLIX da franquia do Gigante Prateado da Tsubuyara Production em 2019

Utai Tsunagu Chīsana Mahō foi o Colab das Symphogears junto a Nanoha Takamichi & cia da Franquia Mahou Shoujo lyrical Nanoha em chegada ao filme Nanoha DETONATION.Além que ele juntou pela primeira vez 2 personagens dubladas por Nana Mizuki - Tsubasa Kazanari e Fate Harlaowon Testarossa.

Kimi to Hibikiau Omoi é a primeira colaboração da franquia Symphogear com o Jogo RPG Tales of Symphonia da BandaiNamco,onde aqui Tsubasa,Kanade e Maria visitam um mundo típicode Fantasia Medieval Clássico e acabam conhecendo Llyod,Collete e Presea.

Fora que esse é também Outro trabalho de Nana Mizuki já que ela foi a voz da Colette e também cantora da música de encerramento do anime do jogo Tales of Symphonia.

Kirameite Utaeba é outro evento Cross-Over onde as usuárias Symphogear formadas por Hibiki,Tsubasa,Chris,Kirika e Shirabe param no mundo do Kiramager o Quadragésimo Quarto Super Sentai e usam o poder deles pra até invocar o zord eles.

Revue must go on foi onde as Symphogear tiveram que participar de entrar em Um Placo de Torcedoras com as Garotas do Anime Revue StarLight,fora também um outro chamado Symphonic Cinderella que foi um colab a uma divisão de Luta Livre Feminina Real no Japão.

Kosumo Zesshō Kurosugia foi anunciado em celebração aos 4 Anos do Jogo mobile das Usuárias Cantoras.Porém o que ninguém sabia era que esse Cross-Over foi com um Clássico dos Anos 90 - Os Cavaleiros do Zodíaco,a Obra de Masami Kurumada,e apenas Hibiki e Chris tiveram Gear Temáticas - Hibiki com Gungnir de Pégaso e Sagitário e Chris com a Ichival da Fênix.Isso deixou não apenas os Fãs Japoneses como os Brasileiros pirados já que Os Cavaleiros do Zodíaco é ainda o maior sucesso dos Anos 90 da Animação Japonesa,e a Hibiki encarando o Saga de Gêmeos foi simplesmente épico.

My Guardian Angel foi o colab com Assault Lily,anime na galeria dos Animes no estilo Garota Mágica tradicional e Hibiki,Tsubasa e Kirika tiveram boa amizade com as garotas dessa série,assim como o evento com o anime Yuuki Yunna is a Heroine que também teve no jogo.

Magical Harmony Mune no Negai Kasanete já foi bem diferente.Ele foi o Collab com a Franquia Fate/Stay Night,mas o Spin-Off Kaleid Liner Prisma illya em celebração ao filme Licht The Nameless Girl onde Chris,Shirabe e Kirika se encontram com as 3 Heroínas desse Spin-Off do Fateverso.

E Eu admito que essa Carta Memória desse cross-over foi a mais criativa de todas,com a Chris quase tendo o mesmo destino da Miyu - Ser Beijada pela Kuro....opa,a Kirika tá vendo tudo isso!?!?

Mas depois disso,tivemos o ultimo Collab de Symphogear o ANOTHER TESTAMENT que foi o collab com Kamen Rider Faiz de 2003,que foi para o Filme Paradise Regained,na celebração do Aniversário de 20 Anos do Faiz,e aqui Hibiki Kanade e Tsubasa ganham Gears baseadas dos Kamen Rider dessa série. Hibiki Kaixa,Kanade Faiz e Tsubsa Delta.

Fora isso,as Usuárias Tiveram a Chance de Entrar em outros Jogos Mobile para aumentar a fama do XD Unlimited.Os locais onde elas passarma são bon.Desde o mundo de Fantasia Granblue Fantasy da Cygames,até mesmo Assault Lily e o Mei Jogo Mobile da Franquia de Terror Suspense de Ryukishi07 Higurashi No Naku Koro Ni,onde até Rena,Mion e Hanyuu usaram as Gears de Hibiki,Miku e Chris pela primeira vez.

A VINDA E DESPEDIDA FAST NO OCIDENTE....E BOTA FAST NISSO

Em 2020,com o Sucesso no Japão,XDrive Unlimited fez uma pequena para para o Ocidente em Fevereiro,onde pela primeira vez o jogo recebeu uma tradução oficial mantendo tudo da versão Japonesa tinha.

No Entanto,o Jogo acabou poucos eventos e o fim bem trágico,durando até Julho do mesmo ano.O motivo era por causa da quantidade de Animes que estão sendo exibidos simultaneamente no Ocidente,como DBZ e etc.

Apesar disso,o jogo até chamou atenção de público oci-dental e assim todos buscaram a versão Japonesa que teria seus servidores encerrados também daqui a 4 anos mais a frente.

A CANÇÃO DO CISNE QUE CANTARÁ ETERNAMENTE

Em 31 de Janeiro de 2024 foi a data que o jogo teve os seus servidores encerrados,como na maioria dos jogos mobile,além de uma versão Offline anunciada semelhante a Megaman X Dive.

Embora tenha tido um triste,Symphogear XD Unlimited conseguiu o impossível - Alegrar os Fãs do Anime que foi subestimado por muitos,mas que ele ganhou popularidade e também carisma,assim como o seu jogo mobile que completa 10 anos de existência.Então dissemos Obrigado Bushimo por nos unir com as nossas amadas - Usuárias Symphogear e que Esses Punhos carregam a canção para todos nós ouvimos....mais uma vez.

PERSONAGEM DO MÊS

HIMEKO MURATA - A MULHER QUE DESAFIOU O TEMPO E ESPAÇO

De todas as Personagens Feminanas nesse vasto e ao mesmo tempo gigantesco mundo gamer,ninguém irar superar a Senhorita Himeko Murata.Ela é considerada como uma das maiores figuras entre o sexo feminino dos Video-Games - Beleza,Coragem,Determinação e Carisma foram os seus maiores pontos fortes desde que ela foi apresentada para o mundo.

Mas claro que toda a fama dela iria apenas um começo de uma carrereira no mundo Gamer em geral,sendo a melhor Ruiva já existente da história do entretenimento eletrônico digital.

Nascida em 11 de Junho,Himeko foi um estudante com ótimo talento,até o dia em que o Honkai surgiu na terra e acabou afetado seu pai quando ela ainda tinha entre 15 e 16 anos.Logo se juntou a Schicksal no período da Segunda Erupção Honkai.Sendo a única sobrevivente de seu esquadrão,ela foi condecorada e ganhando a posição de Major,assim recebendo novas oportunidades de treinar futuras garotas para se tornarem Valquírias com o passar do tempo.Sendo que Kiana Kaslana,fui uma de suas alunas com o passar do tempo na história de Honkai 3rd Impact.

A ULTIMA LIÇÃO

Durate o Arco do Despertar do Herrscher do Vazio,Himeko saiba que Kiana estava sob custódia de Otto,e junto das outras garotas,ela foi ao resgate dela.Após uma dura e difícil batalha,Himeko foi capaz de salvá-la do Herrscher,mas infelizmente,ela deu toda sua vida para conseguir salvar a única pessoa que era como uma filha para ela - Kiana,a filha Siegfried Kaslana.A Comunidade do jogo chorou com a perda de uma personagem muito querida,pois Himeko era como uma pessoa pra ser amada nos games.

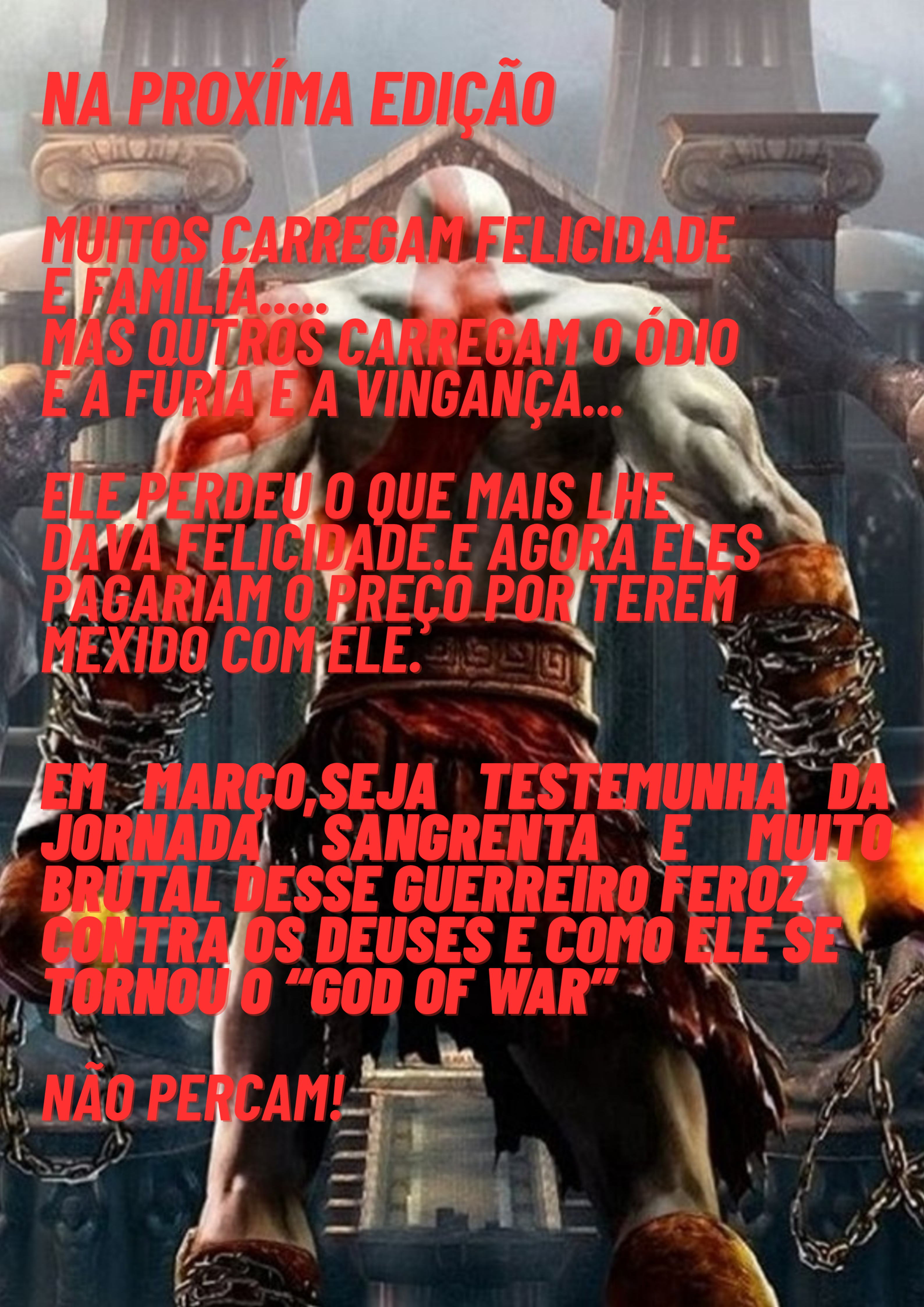
O ULTIMO ADEUS A MAJOR HIMEKO

Logo após tudo que passou,Kiana foi ao encontro de sua mentora,até chegar numa ilusão criada pelo Herrscher da dominação,e nesse período ela se encontra com Himeko novamente que disse que ela evoluiu muito,mas que tava na hora da despedida.Com isso,Kiana recuperou a coragem por sua amiga e mentora.Logo após isso,ao despertar seu novo poder,Kiana a usa a força de todas sua colegas pra derrotar o Herrscher,incluindo de Himeko,aquela que a ensinou a não desistir.No Final,Kiana preparou um funeral em memória dela junto com Theresa,prestanto condolência e um adeus pra sua professora que ensinou tudo que tinha naquele dia.

IMPOSSÍVEL...É VOCÊ MESMO!?

Em 2023,a Hoyoverse lançou Honkai Star Rail,o seu novo Mobile RPG com tema Espacial.Mas no trailers do jogo apresentando os personagens,muitos ficaram chocados com uma ruiva linda e então falaram isso - Himeko!! Ela tá viva!? Aconteceu que esse é um caso de personagem re-utilizado,e assim Himeko voltou,mas não era a mesma.Ela é uma navegadora do Expresso Astral junto de Pom-Pom.Mas em 2024,surgiu Mavuika,a Governante de Natlan,nova região do Genshin Impact e pela semelhança é quase uma Himeko do Universo de Teyvat.

Apesar das Semelhanças,Himeko de Honkai Impact se foi. mas ela fez surgir reencarnações dela que nós amamos e até agora,elas carregam o espírito da Major em suas jornadas.



NA PROXÍMA EDIÇÃO

MUITOS CARREGAM FELICIDADE
E FAMILIA.....
MAS OUTROS CARREGAM O ÓDIO
E A FÚRIA E A VINGANÇA...

ELE PERDEU O QUE MAIS LHE
DAVA FELICIDADE.E AGORA ELES
PAGARIAM O PREÇO POR TEREM
MEXIDO COM ELE.

EM MARÇO,SEJA TESTEMUNHA DA JORNADA SANGRENTA E MUITO BRUTAL DESSE GUERREIRO FEROZ CONTRA OS DEUSES E COMO ELE SE TORNOU O "GOD OF WAR"

NÃO PERCAM!